

# 生物育成の記録を GIF アニメーションにしよう

学習指導要領準拠

▶▶▶ 植物の成長を観察



## ■ 事前準備

- 植物の成長を撮影した写真
- アニメーションの構成図
- 電子黒板またはプロジェクター（発表用）

## ■ 本書の素材を使う場合



CD-ROM

[sample]-[asagao]

## 実践の詳細

### ■ 実践内容

前授業で植物または生物の育成状態を、定点カメラで撮影します。花の開花の場合は開花予定日に5分ごとにシャッターを切ると開花の過程をカメラに収めることができます。アニメーション機能でフレーム（コマ）を並べてGIFアニメーションを作成し、プレゼンテーションソフトに貼り付けます。

生物育成の総合的な発表の資料として活用することができます。

### ■ 授業の流れ〔案〕

画像の仕組み

構図を考える

実践

まとめ

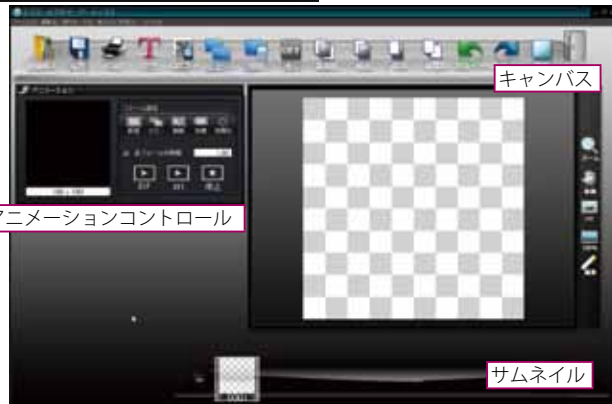
## 作品モードから[アニメーション]を選択しよう

- 1 作品メニューから[アニメーション]を選択します。



## アニメーションのサイズを設定しよう

- 1 解像度を設定します。任意の解像度をサムネイルから選択して[次へ]をクリックします。



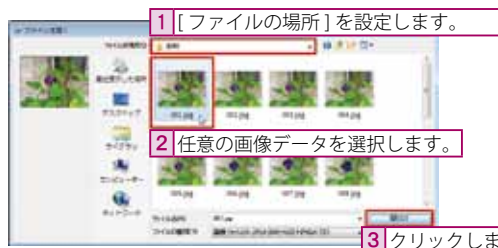
### POINT

画像の解像度に合わせてアニメーションのサイズを設定しますときれいな映像ができます。

**解像度について**  
詳しい解説は P.161 をご覧ください。

## 1 フレーム目を作ろう

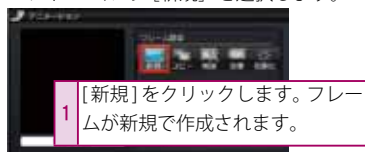
- 1 ツールバーから [画像挿入] を選択して、画像を取り込みます。



キャンバスに選択した画像が取り込まれます。



- 2 コントロールの [新規] を選択します。

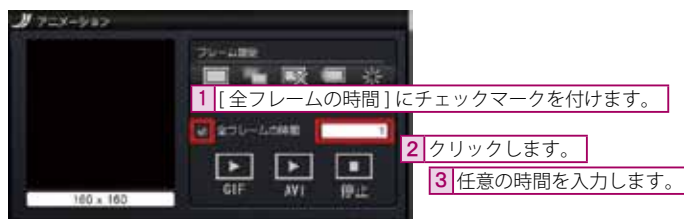


- 1 の手順で画像を挿入します。



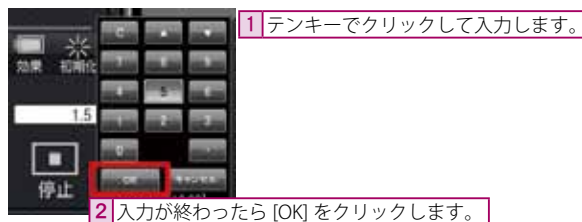
## フレーム間の時間を設定しよう

- 1 フレームとフレームの間の表示時間の設定を行います。  
アニメーションコントロールの [全フレームの時間設定] を設定します。



※ 初期設定ではチェックマークは付いた状態になっています。

### 共通操作



### POINT

3 フレーム目以降の作成も上記と同じ操作方法で行います。

### ATTENTION

数値入力はテンキーでのクリック入力とキーボード入力が入力が可能です。

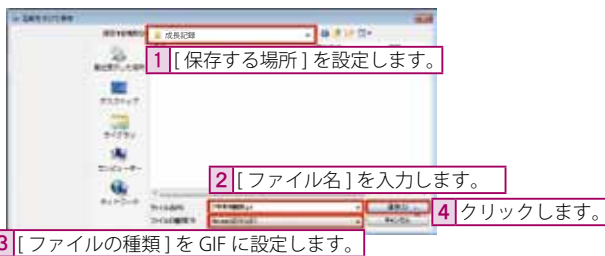
## プレビューを見てみよう

- 1 再生ボタンを押してプレビューを確認します。



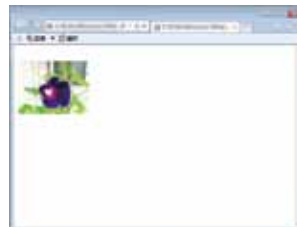
## GIF 形式で保存しよう

- 1 ツールバーから [保存] を選択します。



### Internet Explorer で再生する場合

保存したデータをダブルクリックします。  
Internet Explorer が起動し、データが再生されます。



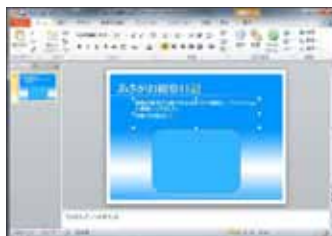
※ テンプレートで設定したアニメーションサイズによって表示の大きさが変わります。

## 活用してみよう

- 1 発表用資料のレイアウトを作成します。



- 2 レイアウトに合わせてプレゼンテーションソフトで文書を入力します。



- 3 作成したアニメーション GIF を挿入します。



- 2 スライドショーモードで再生します。

# 生物育成の記録を AVI アニメーションにしよう

▶▶▶ 植物の成長を観察



## ■ 事前準備

- 植物の成長を撮影した写真
- アニメーションの構成図
- 電子黒板またはプロジェクター（発表用）

## ■ 本書の素材を使う場合



CD-ROM

[sample]-[asagao]

## 実践の詳細

### ■ 実践内容

前頁で使用した定点カメラの画像データから動画を作成します。ここでは、フレームとフレームの間を1秒間に30枚自動生成しており、滑らかできれいな動画を作ることができます。映像ができるまでの仕組みを理解することができます。

生物育成の総合的な発表の資料としての活用または[動画]ができるまでの流れを学習することができます。

### ■ 授業の流れ[案]

映像の仕組み



構成を考える



実践



まとめ

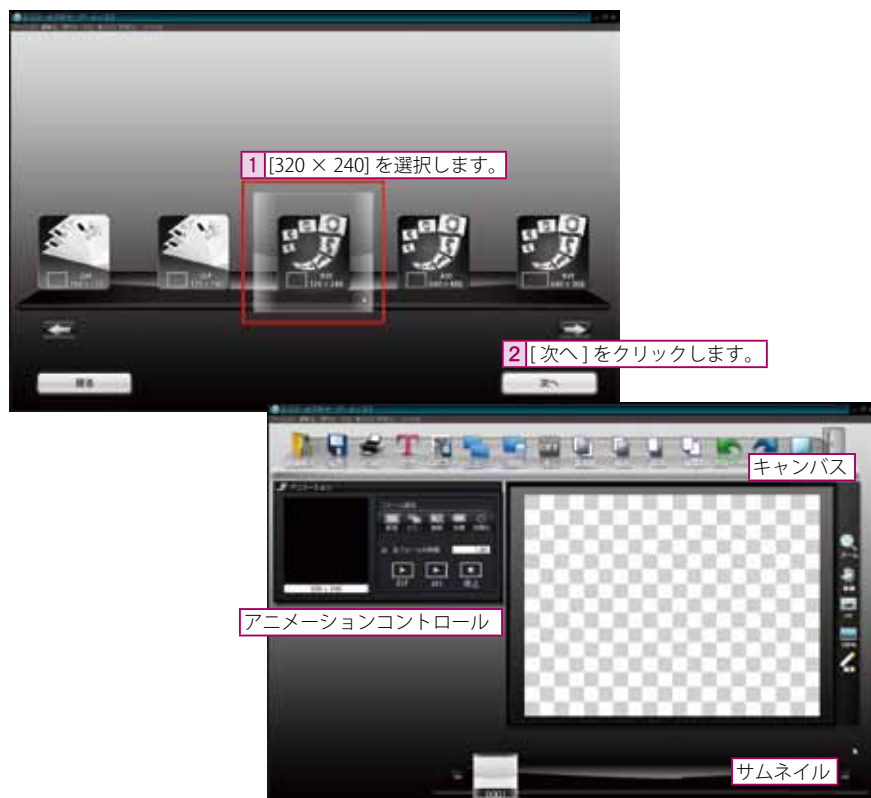
## 作品モードから [アニメーション] を選択しよう

- 1 作品メニューから [アニメーション] を選択します。




## アニメーションのサイズを設定しよう

- 1 解像度を設定します。任意の解像度をサムネイルから選択して [次へ] をクリックします。



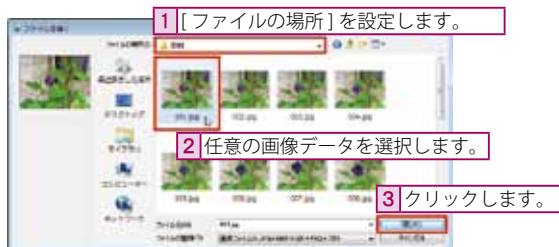
### POINT

画像の解像度に合わせてアニメーションのサイズを設定しますときれいな映像ができます。

 **解像度について**  
詳しい解説は P.161 をご覧ください。

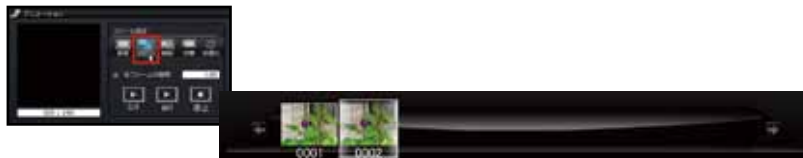
## 1フレーム目を作ろう

- 1 ツールバーから [画像挿入] を選択して、画像を取り込みます。



## 2フレーム目を作ろう

- 1 アニメーションコントロールの [コピー] をクリックします。



1フレーム目がコピーされて2フレーム目ができあがります。

- 2 [画像挿入] コントロールの [画像差替] を選択します。



- 3 [ファイルを開く] ウィンドウから2フレーム目に使用する画像を選択してキャンバスに取り込みます。



キャンバスに選択した画像が取り込まれます。

3フレーム目以降の作成も上記と同じ操作方法で行います。

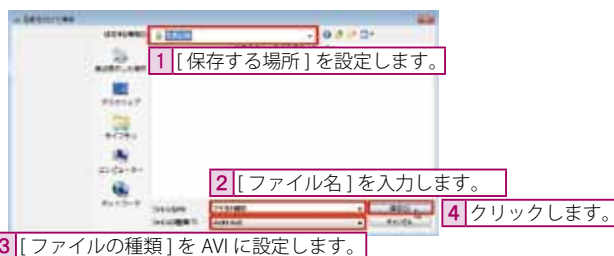
## プレビューを見よう

- 1 再生ボタンを押してプレビューを確認します。



## AVI 形式で保存しよう

- 1 ツールバーから [保存] を選択します。



### Windows Media Player で再生する場合

保存したデータをダブルクリックします。  
Windows Media Player が起動し、データが再生されます。



※ テンプレートで設定したアニメーションサイズによって表示の大きさが変わります。

# 校外学習の発表資料を作ろう

▶▶▶ 調査結果を伝えよう



## ■ 事前準備

- 校外学習の写真（写真でもイラストでも可）
- まとめた資料
- プリンタ

## 授業の流れ

### ■ 実践内容

校外学習の前に調査先の調べ学習を行い地域の情報をまとめます。そして、実際に地域とふれあって得たことをメモに取ったり、写真に残すなど、学校でまとめる素材を準備します。その後、発表用の資料作成に入ります。その地域の伝統や趣のある写真を吟味し、メモをまとめて資料のレイアウトを組みます。項目ごとに分け発表する順番と見やすさを考えた下書きを基に作業に入ります。

強調したい内容は、写真や文字を大きくするなど発表を見る方の立場にもなり、工夫して作成します。完成したら電子黒板で投影、または大きく印刷をして発表用の資料として活用します。

### ■ 授業の流れ（案）



## 作品モードから [ポスター] を選択しよう

- 1 作品メニューから [ポスター] を選択します。



## ポスターのレイアウトや写真の枚数を決めよう

- 1 写真を配置する場所と枚数を設定します。任意のレイアウトをサムネイルから選択して [次へ] をクリックします。



## 画像の取り込みをしよう

- 1 ツールバーから [画像挿入] を選択して、画像を取り込みます。



- 1 任意の画像データを選択します。



※ 画像を複数選択して [開く] を選択すると、選択した枚数の画像をキャンバスへ取り込むことができます。

## 画像の大きさと位置を調整しよう

- 1 大きさを変える画像をクリックし、選択状態（画像の周りに緑色の点線が表示されている状態）にします。



- 2 四隅の[□]にカーソルを合わせ外側に向かってドラッグします。



1 選択した画像が拡大します。

- 3 画像の中央にカーソルを合わせドラッグし画像を移動します。



## 画像を切り抜こう

- 1 切り抜く画像をクリックして選択します。
- 2 コントロールの[切り抜き]から[楕円]を選択します。



1 [楕円]を選択します。



2 画像が楕円形に切り抜かれます。

## 画像の濃度を変えよう

- 1 濃度を変える画像をクリックして選択します。
- 2 コントロールの[濃度]から[←]を選択します。



左側へスライドすると濃度が薄くなり、右へスライドすると濃度が濃くなります。



## 文字を入力しよう

- 1 ツールバーから[文字]を選択します。  
コントロールが切り替わり、キャンバスに[文字列を入力してください]と表示されます。



- 2 文字の設定を行います。



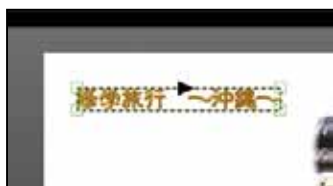
- 1 文字入力枠内の文字を削除してから文字を入力します。

- 2 フォントを選択します。

- 3 文字の種類を選択します。

- 4 文字の色を選択します。

共通操作



文字の入力や効果が直接キャンバスに反映します。

## 2枚目の画像を取り込みしよう

- 1 ツールバーから [画像挿入] を選択して、画像を取り込みます。



## 印刷をしよう

- 1 ツールバーから [印刷] を選択します。
- 2 印刷の設定を行います。



## 独自形式で保存しよう

- 1 ツールバーから [保存] を選択します。



# 壁掛けカレンダーを作ろう

▶▶▶ スケジュールを管理しよう



- 事前準備
  - 作成月の自分の予定表
  - カレンダーに使う写真データ
  - プリンタ
- 本書の素材を使う場合



CD-ROM

[sample]-[photo]

## 授業の流れ

### ■ 実践内容

春夏秋冬のから作りたい季節を選び、季節に合う写真を用意します。スケジュールを入力できるので、これから先の学校生活で活用できるカレンダーを作成することができます。

見やすいレイアウトや季節感を表現する色味など、工夫を重ねることで個性あるカレンダーを作成することができます。

### ■ 授業の流れ〔案〕

協働学習



デザイン



制作



提出

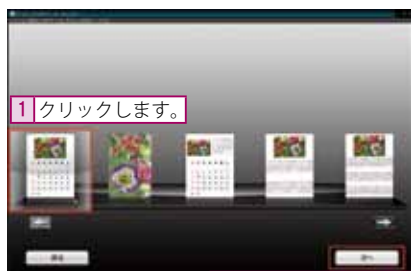
## 作品モードから[カレンダー]を選択しよう

- 1 作品メニューから[カレンダー]を選択します。



## カレンダーのタイプを決めよう

- 1 カレンダーのタイプを設定します。任意のレイアウトをサムネイルから選択して[次へ]をクリックします。



- 2 [次へ]をクリックします。



## 画像を入力しよう

- 1 ツールバーから[画像挿入]を選択して、画像を取り込みます。



※ 画像を複数選択して[開く]を選択すると、選択した枚数の画像をキャンバスへ取り込むことができます。

## 画像の大きさと位置を調整しよう

- 1 大きさを要する画像をクリックし、選択状態（画像の周りに緑色の点線が表示されている状態）にします。



- 2 四隅の[□]にマウスポインタを合わせ外側に向かってドラッグします。

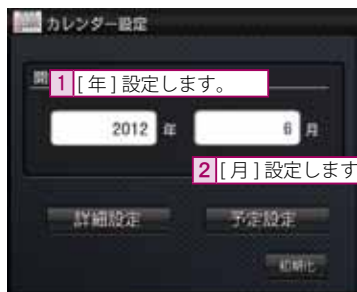


- 3 画像の中央にマウスポインタを合わせドラッグし画像を移動します。



## 日付を設定しよう

- 1 カレンダーの格子状の枠をクリックして選択すると、コントロールが[カレンダー設定]に切り替わります。
- 2 日付の設定を行います。



設定を行うと、キャンパスのカレンダーに設定値が直に反映します。

## 予定を入力しよう

- 1 [予定設定]をクリックします。
- 2 [スケジュール] ウィンドウが表示するので、事前準備していたスケジュール表の予定を入力します。



キャンパスのカレンダーに上記で入力した予定が反映します。

	3	4
10 体育祭	11	
17	18	

## カレンダーの背景を設定しよう

- 1 ツールバーから [背景] をクリックします。
- 2 任意の背景画像をサムネイルから選択して [OK] をクリックします。

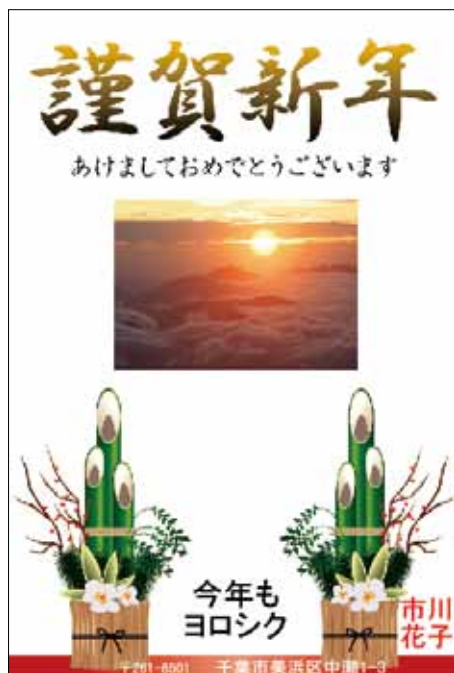


## 印刷 / 保存をしよう

印刷 / 保存方法の詳細は P.30 をご覧ください。  
ここでは保存形式を [\*].ICL に設定します。

## ポストカードを作ろう

▶▶▶ 写真と文字で伝えよう



## ■ 事前準備

- ポストカードに使う画像
- ポストカードの構図
- プリンター

## 実践の詳細

## ■ 実践内容

はがきのテンプレートをそのまま使用することで簡単にポストカードを作成することができます。

画像を差し替えることで、日本の四季を伝えるポストカード作成や近況報告カードも作成できるので地域間の交流を目的とした授業を実施することもできます。

## ■ 授業の流れ〔案〕

体験学習



制作



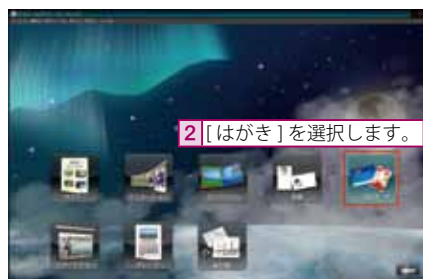
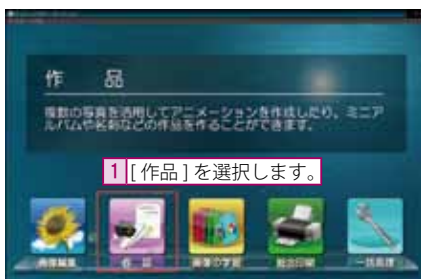
まとめ



交流

## 作品モードから[はがき]を選択しよう

- 1 作品メニューから[はがき]を選択します。



## はがきのタイプを決めよう

- 1 はがきのタイプを設定します。任意のレイアウトをサムネイルから選択して[次へ]をクリックします。



## 文字を入力しよう

- 1 ツールバーから[文字]を選択します。



- 2 文字の設定を行います。

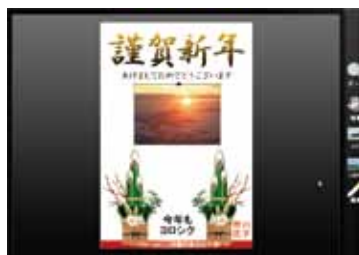


## 画像を入力しよう

- 1 ツールバーから [画像挿入] を選択して、画像を取り込みます。



※ 画像を複数選択して [開く] を選択すると、選択した枚数の画像をキャンバスへ取り込むことができます。

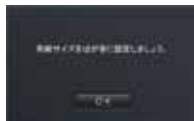


## 印刷をしよう

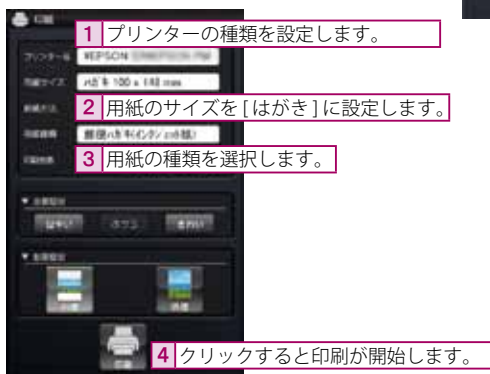
- 1 ツールバーから [印刷] を選択します。



- 2 右記ウインドウが表示されるので [OK] を選択します。



- 3 印刷の設定を行います。



## 保存をしよう

保存方法の詳細は P.30 をご覧ください。  
ここでは保存形式を [\* .IPS] に設定します。