

わくわくお絵かきランド

デイズ

ピクチャープラス

キッズ

授業で活用できるペイント
& スタンプソフトウェア

活用ガイド
& ソフトウェアマニュアル

Daisy
Picture
PLUS
KIDS



株式会社市川ソフトウェアラボラトリー

まえがき

「デジピクチャープラス キッズ」は、身近な画材や道具をリアルに再現したペイント&スタンプソフトウェアです。

小学校低学年の児童でも『簡単に楽しく使える』をコンセプトにして、インターフェースやボタンはイラスト・アニメーションを豊富に使用して直感的に把握できるようにしました。文字入力の部分では通常のキーボード入力の他、ローマ字を学習していない児童の為にマウス操作だけで文字入力できるソフトキーボードを用意するなど、使用方法や操作性に関してわかりやすさを徹底的に追求しました。

+ 特徴や期待される効果

- 色鉛筆やクレヨンなどの画材を本物に近い質感・色合いで実現し、絵の具も混色ができる機能を搭載しております。絵の具ツールは赤色・青色・黄色などの基本色を基に色の学習ができ、色の三原色を理解することができます。色を混ぜることによって自分が作った色で「絵を描くことの楽しさ」を学べ、作った色や作品を友達と見比べてコミュニケーション力や鑑賞の能力を育てることもできます。
- 児童がコンピュータに慣れ親しむ事に使えます。楽しみながら基礎的なITスキル（マウスの操作、クリック等）を身につける事ができますので、情報リテラシーの向上にも繋がります。また絵を描く作業をコンピュータで表現することで、修正や改善などが簡単に行えますので失敗を気にせずに思いきり表現できます。
- ソフトの操作が簡単なので先生方が使い方について児童に教えることが少なく、また通常の図画工作の授業に必要な準備や後片付けといった時間も短縮できますので、その分授業時間をフルに使って、発想や構想する力、創造的な技能を育成する事に集中できます。
- 図画工作はアナログ的な要素の多い教科ではありますが、コンピュータを使って絵を描く授業と実際に絵の具などの画材を使った授業（実体験）との違いも学習でき、将来的にデジタル／アナログそれぞれの良さを理解して自分に合った表現方法で造形的活動ができるようになる事も期待できます。

このように『デジピクチャープラス キッズ』で児童の表現活動に対して多くのメリットを享受できる点は図画工作科の目標である

表現及び鑑賞の活動を通して、感性を働かせながら、つくりだす喜びを味わうようにするとともに造形的な創造活動の基礎的な能力を培い、豊かな情操を養う。

を実現し得るツールの一つとして十分な効果が期待されます。

図画工作や総合学習での授業でご活用頂けると考えておりますが、学習指導要領でも「各教科等を横断して学校教育全体で力を伸ばしていく」ことが重視されており、図画工作だけではなく、他教科でも造形的な活動を活かすことで、より豊かな学びが可能となる事でしょう。

何よりも『デジピクチャープラス キッズ』を使うことで児童が楽しく授業を受けるようになり、児童のすばらしい感性を育て、個性を伸ばし、表現力や創造力を養うお手伝いができれば幸いです。

デジピクチャープラス キッズを完全攻略 活用ガイド

はじめよう

デジピクチャープラス キッズを始めよう

デジピクチャープラス キッズを起動しよう……	9
メニューの文字表記を決めよう……	9

第1章 お絵かきツールの活用

絵の具で混色をしよう

白紙のキャンバスを準備しよう……	11
絵の具の色を混ぜてみよう……	11
混色した色で絵を描こう……	12
Lesson.1 混色した色で虹を描いてみよう……	13
色の継ぎ目にぼかしの効果をかけよう……	14

いろいろな道具を使って絵を描こう

白紙のキャンバスを準備しよう……	17
色鉛筆で絵を描いてみよう……	17
描いた絵を消してみよう……	18
クレヨンで絵を描いてみよう……	19
マジックで絵を描いてみよう……	20
形を作ってみよう……	21
保存をしよう……	23

背景イラストにスタンプを押そう

背景のイラストを準備しよう……	25
スタンプを選ぼう……	25
スタンプを押そう……	26
スタンプ素材の向きを変えよう……	27
スタンプ素材の大きさを変えよう……	27
Lesson.2 スタンプで野原に春の仲間を呼ぼう……	28

スケッチブックに模様を作ろう

白紙のキャンバスを準備しよう……	31
コロコロスタンプを選ぼう……	31
コロコロスタンプの素材の大きさを変えよう……	32
コロコロスタンプを押してみよう……	33

はんこを押して絵を描こう

白紙のキャンバスを準備しよう……	35
はんこを選ぼう……	35
はんこ素材の向きを変えよう……	36
はんこ素材の大きさを変えよう……	37
絵の具で朱肉を作ろう……	37
はんこを押してみよう……	38
Lesson.3 日用品で絵を描いてみよう……	39
白紙のキャンバスを準備しよう……	39
素材を選んではんこを押そう……	39
色鉛筆で絵を描いてみよう……	40

第2章 作品を活用しよう

描いた絵でカレンダーを作ろう

キャンバスに画像を用意しよう……	43
印刷の種類を選択しよう……	43
日付を設定しよう……	44
印刷をしよう……	45

描いた絵でさいころを作ろう

キャンバスに画像を用意しよう……	47
印刷の種類を選択しよう……	47
印刷をしよう……	48
さいころを組み立ててみよう……	49

第3章 素材の活用方法

ぬり絵をしよう

ぬり絵の素材を用意しよう……	51
色鉛筆で色を塗ってみよう……	51
印刷をしよう……	53

紙相撲を作ろう

紙相撲の素材を用意しよう	55
クレヨンで色を塗ってみよう	55
印刷をしよう	56
組み立ててみよう	57

おめんを作ろう

おめんの素材を用意しよう	59
絵の具で色を塗ってみよう	59
印刷をしよう	60
組み立ててみよう	61

絵手紙を作ろう

白紙の素材を用意しよう	63
色鉛筆で下絵を描いてみよう	63
絵の具で色を塗ってみよう	64
手書きの文字を書いてみよう	65

便箋で手紙を作ろう

便箋の素材を用意しよう	67
文字を作ろう	67
文字をキーボードで入力しよう	68
文字をソフトキーボードで入力しよう	68
文字のフォントを変えよう	70
文字の向きを変えよう	70
文字の大きさを変えよう	70
文字の色を変えよう	71
キャンバスに文字を反映しよう	71

スタンプで町の地図を作ろう

地図の素材を準備しよう	73
コロコロスタンプで線路と道路を作ろう	73
コロコロスタンプを押してみよう	74
町のスタンプを選択しよう	74
スタンプを押そう	75

第4章 解説

ペンの質感について	77
色鉛筆	77
絵の具	77
クレヨン	78
マジック	78
背景素材	79
画用紙	79
イラスト	79
紙相撲	80
ぬり絵	80
おめん	81
便箋	81
スタンプ素材	82
コロコロスタンプ素材	86
はんこ素材	88
青空美術館	92
付録	94
保存形式一覧表	94
ショートカット一覧表	94



デジピクチャープラス キッズの基本操作 ソフトウェアマニュアル

▶ Chapter.1 ソフトの準備

はじめにお読みください	96
インストール	97
アンインストール	98

▶ Chapter.2 授業をはじめよう

操作ボタン解説	99
デジピクチャープラス キッズの起動	99
デジピクチャープラス キッズの終了	100
文字選択	100

▶ Chapter.3 データの管理方法

新しく作る	101
ファイルを開く	101
名前を付けて保存	102
上書き保存	102
印刷選択	103
終わる	103
もどる	104
すすむ	104
コピー	104
貼り付け	104

▶ Chapter.4 画材の使い方

絵を選ぶ	105
写真を選ぶ	105
お絵かき共通操作	106
消しゴム	107
色鉛筆・クレヨン・マジックの共通操作	108
領域選択枠の設定方法	109
絵の具	110
色鉛筆・クレヨン・マジック	111
文字	112
キーボード入力	112
ソフトキーボード入力	113

スタンプ・はんこ・コロコロスタンプの共通操作	114
スタンプ	115
はんこ	115
コロコロスタンプ	118
印刷選択	118
絵を印刷	119
カレンダー印刷	120
さいころ印刷	120

▶ Chapter.5 その他の設定

音設定	121
音を消す	121
音を鳴らす	121
保存設定	121
JPEG 保存	121
表示設定	121
ひらがなメニュー	121
漢字メニュー	121

▶ Chapter.6 便利なツール

ヘルプ	122
サンプル素材について	122
ユーザーサポートについて	123
使用許諾契約書	124
お問い合わせ票	125

本書は著作権法上の保護を受けています。本書の一部あるいは全部について、株式会社市川ソフトラボラトリーから文書による許諾を受けずに、無断で複製・複写・転載・引用することは禁じられています。本書に記載されている商品名は一般に各社の商標です。本書内で解説しているプログラムおよび画面は開発中の為、製品と仕様異なる場合があります。落丁、乱丁はお取替えいたします。その場合、お手数ですが市川ソフトラボラトリー教育事業部までご連絡ください。



デイジー
ピクチャープラス キッズ

本書では、デイジーピクチャープラス キッズを使用した様々な授業の活用事例や操作方法をご紹介します。

授業での作品づくりや学習方法を多数解説しております。本書を有効にご利用いただくことで、学習指導要領に基づいた授業を考えることができます。

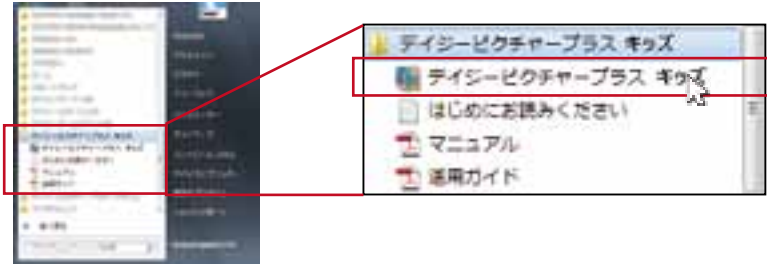
デイジーピクチャープラス キッズを 始めよう

～ 学年に合うメニューを設定しよう～

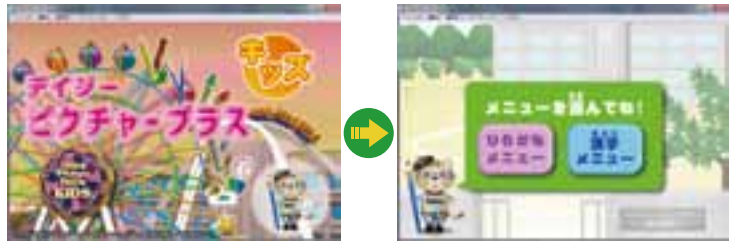
さぁ！いよいよお絵かきワールドに入場します。
児童たちのワクワクしている顔が思い浮かぶか
と思います。
先生方の力で充実した楽しい授業がきっと見つ
かります。

デイジーピクチャープラス キッズを起動しよう

- ① [スタート]メニューから[デイジーピクチャープラス キッズ]を選択します。



- ② 下記のウィンドウが表示され、デイジーピクチャープラス キッズが起動します。



メニューの文字表記を決めよう

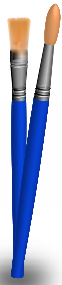
- ① [文字選択] ウィンドウから任意の文字表記を選択します。



[ひらがな]を選択すると、操作メニュー・編集メニューが低学年向けのひらがな表記になります。

[漢字]を選択すると、操作メニュー・編集メニューが中学年向けの漢字表記になります。





絵の具で混色をしよう

～ 色の三原色を絵の具で確かめよう ～



図工 [1～4年生]

生活 [1・2年生] 総合学習 [3・4年生]

絵の具の基本的な使い方や色の混ぜ方を学習することができます。赤色・青色・黄色をベースに2色ずつ混ぜて混色を行うことで色の三原色を学習することができます。

絵を描く場合は、絵の具独特の質感やぼかしの効果を出すことができるので、表現力を育むことができます。



■ 授業案

【色の三原色からできる色を見てみよう】

最初は薄い色をパレットに置き2色目を混ぜます。薄い色をベースにすることで絵の具に大きな変化が生まれ楽しみながら学習することができ、組み合わせを変えることで、色を作り出す喜びを感じることができます。

白紙のキャンバスを準備しよう

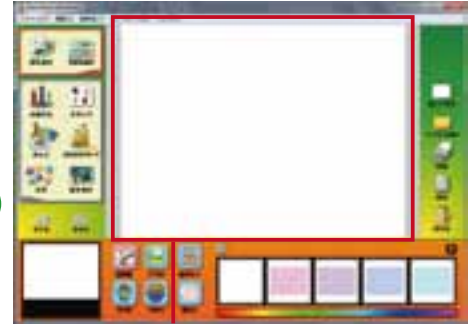
- 1 [操作メニュー]-[絵を選ぶ]を選択します。



- 2 [編集メニュー]のカテゴリから[画用紙]を選択しサムネイルから白紙画像を選択します。



※ 起動時は白紙が選択されているので、この操作は必要ありません。



キャンバスに白紙画像が表示されます。

絵の具の色を混ぜてみよう

- 1 [操作メニュー]-[お絵かき]を選択します。



- 2 [編集メニュー]が色鉛筆モードに切り替わります。

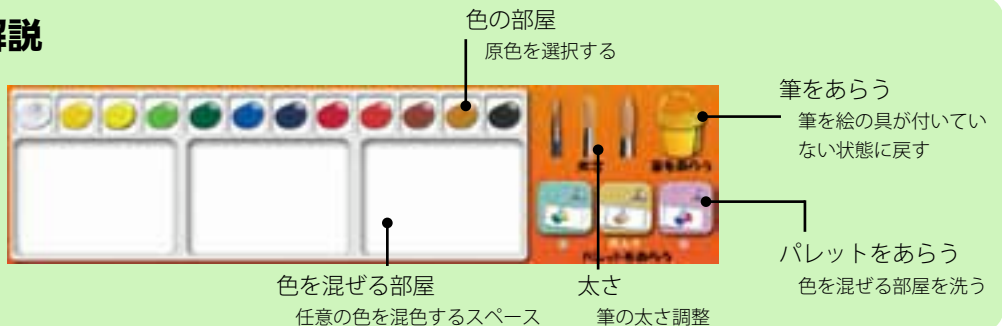


- 3 [筆箱]-[絵の具]を選択します。



絵の具モードに切り替わります。

名称解説



絵の具で混色をしよう

- ④ [色の部屋] から任意の色を選択します。



- ⑤ [色を混ぜる部屋] にマウスポインタを合わせ、ドラッグをして選択した絵の具を伸ばします。



- ⑥ 混色する2色目の色を [色の部屋] から選択します。



- ⑦ [色を混ぜる部屋] の ⑤ で伸ばした絵の具の上に重ねて塗ります。



重ねて塗ると2色が混色します。

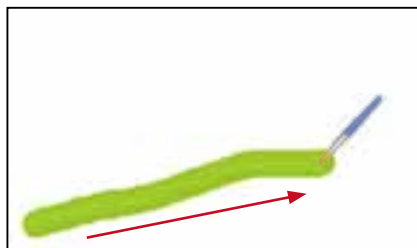
混色した色で絵を描こう

- ① パレットの任意の色にマウスポインタを合わせてクリックします。



※ この作業は混色したときに別の色を選択するときに行います。
(別の色を選択する場合は [筆をあらう] を選択します。)

- ② キャンバスにマウスポインタを合わせドラッグをすると、キャンバスに絵を描くことができます。



Lesson.1

Daisy Picture PLUS KIDS

絵の具

混色した色で虹を描いてみよう

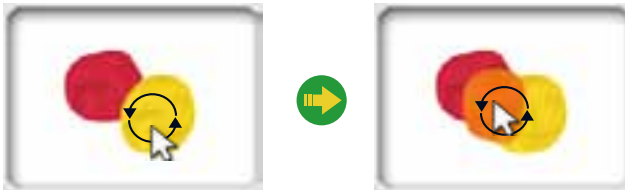
- ① [色の部屋]から赤色を選択し、[色を混ぜる部屋]でドラッグをします。



- ② [色の部屋]から混色する2色目の色を選択します。ここでは黄色を選択します。

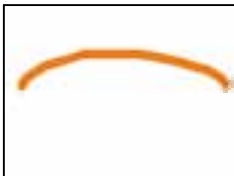


- ③ [色を混ぜる部屋]の①で伸ばした絵の具の上に重ねて塗ります。



重ねて混ぜると2色が混色します。

- ④ キャンバスにマウスポインタを合わせ、ドラッグを行い虹の線を描きます。



- ①～④の手順で他の色を組み合わせると虹を作ってみよう。

次の練習問題をやってみよう。

- | | |
|-----------|-----------|
| ① 赤色 + 白色 | ④ 白色 + 青色 |
| ② 赤色 + 青色 | ⑤ 緑色 + 黒色 |
| ③ 青色 + 黄色 | ⑥ 茶色 + 白色 |

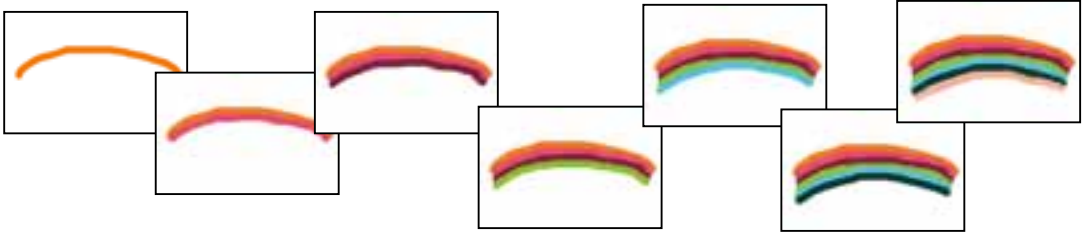
答えのイラストは次のページへ

○月○日
(月)日
直



絵の具を混色をしよう

- 5 パレットで混色した色で虹の線を増やして体裁を整えます。



ANSWER!

- ① 桃色 ② 紫色 ③ 緑色
④ 水色 ⑤ 深緑色 ⑥ たまご色

左のイラストが答えだよ！
※ 絵の具の描画範囲によって
は色が異なります。



色の継ぎ目にぼかしの効果をかけよう

- 1 [操作メニュー]-[筆をあらう]を選択します。



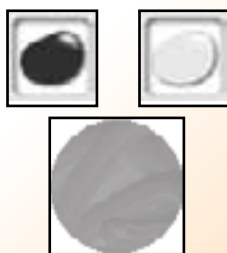
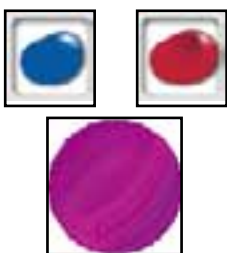
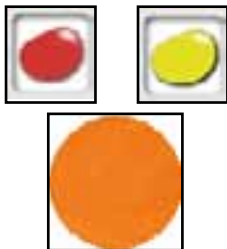
※ 洗った筆で描画部分をぼかす効果が適用されます。

- 2 ぼかしの効果をかけたい部分にマウスポインタを合わせドラッグをします。



継ぎ目にぼかしが掛かり、虹が遠くに現れているように見えます。

混色の一例



※ 使用する絵の具の描画範囲によって、若干混色結果が異なります。

いろいろな道具を使って絵を描こう

～絵を描く道具の違いを確かめよう～

図工・総合学習 [1年生～4年生]

生活 [1・2年生]

色鉛筆・クレヨン・マジックを使って絵を描くことができます。それぞれのペンが独特の質感を持っているので、児童らしい元気いっぱいの絵から繊細な絵まで個性豊かな作品を作ることができます。



■ 授業案

【道具を楽しみながら使おう】

児童の発想や構想の力を広げるために、使う用具（例えば好きな色の画用紙、色鉛筆・クレヨン）だけを先に指導します。あえてテーマを決めないで自由に絵を描かせることで、児童が夢中で自分の構想を形にすることができます。

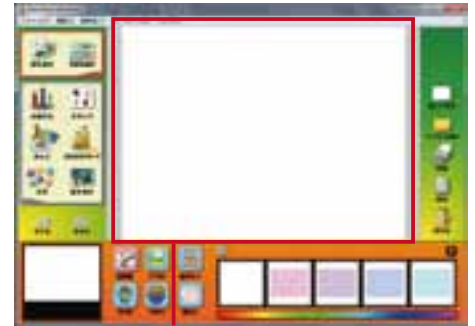
白紙のキャンバスを準備しよう

- 1 [操作メニュー]-[絵を選ぶ]を選択します。



※ 起動時は白紙が選択されているので、この操作は必要ありません。

- 2 [編集メニュー]のカテゴリーから [画用紙] を選択しサムネイルから白紙画像を選択します。



キャンバスに白紙画像が表示されます。

色鉛筆で絵を描いてみよう

- 1 [操作メニュー]-[お絵かき]を選択します。



[編集メニュー] が色鉛筆モードに切り替わります。

名称解説

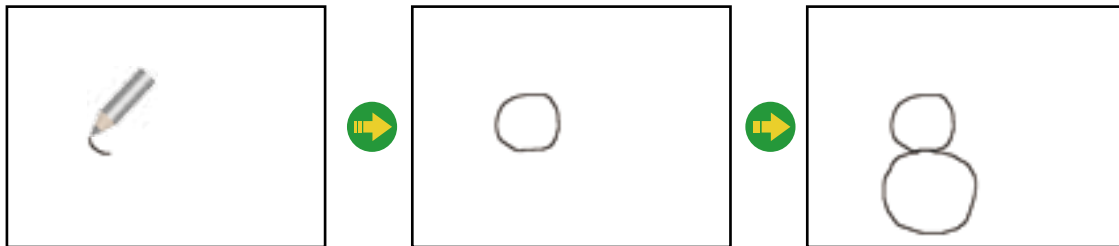


- 2 色鉛筆ケースから黒色を選択します。



いろいろな道具を使って絵を描こう

- ③ キャンバスにマウスポインタを合わせ、ドラッグをして絵を描きます。



大小2つの円を描きます。

- ④ [太さ]から[小]を選択します。



顔を描きます。



バケツの帽子や手袋などを描いて雪だるまの完成です。

描いた絵を消してみよう

絵を描いている途中にはみ出して失敗した場合や、もう一度最初からやり直す場合などに使用します。

- ① [筆箱]-[消しゴム]を選択します。



- ② 任意の消しゴムの種類を選択します。

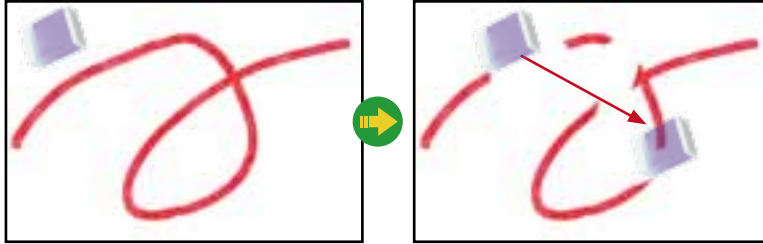
名称解説



消しゴムケース
ケースから消しゴムの種類・大きさを選択する

全部消す
キャンバスの背景画像以外をすべて消す

- ③ 消したい部分にマウスポインタを合わせ、ドラッグをして消します。



ドラッグした部分が消えます。

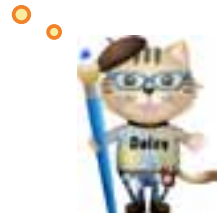
POINT!

[全部消す]について

選択すると、キャンバスに描いた絵をすべて消すことができます。

※背景画像は消えずに残ります。

白紙画像にするときは[絵を選ぶ]から白紙の背景画像を選択してください。



クレヨンで絵を描いてみよう

- ① [筆箱]-[クレヨン]を選択します。



[編集メニュー]がクレヨンモードに切り替わります。

- ② クレヨンケースから白を選択します。



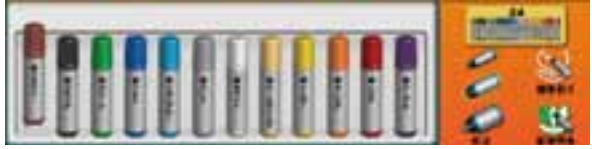
- ③ キャンバスにマウスポインタを合わせ、ドラッグして色を塗ります。



雪山とゲレンデを描きます。

マジックで絵を描いてみよう

① [筆箱]-[マジック]を選択します。



[編集メニュー]がマジックモードに切り替わります。

② [色数切替]を選択します。



12色マジック



24色マジック

12色のマジックが24色マジックに切り替わります。

POINT!

色数切替について

切替は、色鉛筆・クレヨン・マジックで行うことができます。
色の種類は各描画ツール独自の色を持っています。



③ マジックケースからネイビー色を選択します。



④ キャンバスにマウスポインタを合わせ、ドラッグをして絵を描きます。



夜空の色を塗ります。



形を作ってみよう

- ① マジックケースから使用する任意の色を選択します。
[形を作る]を選択します。



- ② 編集メニューが切り替わり、領域選択メニューが表示されます。



- ③ 領域選択から [月] の型を選択します。



- ④ キャンバスにマウスポインタを合わせドラッグをします。



ドラッグをすると、選択した型が灰色の点線で表示されます。

ドラッグしているマウスの指を離すと選択した型の中が塗りつぶされます。

応用問題：線を引く

- ① [編集メニュー]-[形を作る]を選択する。
- ② 領域選択から [ツリー] の型を選択します。
- ③ キャンバスにマウスのカーソルを合わせドラッグをします。

基本的な操作は上記①～④と同じです。

〇月〇日
(月) 日 直



いろいろな道具を使って絵を描こう

- ① [編集メニュー]-[線を引く]を選択します。



- ② 編集メニューが切り替わり、領域選択メニューが表示されます。



- ③ 領域選択から[お魚]の型を選択します。



- ④ キャンバスにマウスポインタを合わせドラッグをします。



ドラッグをすると、選択した型が黒色の線で表示されます。

ドラッグしているマウスの指を離すと点線に沿って描画されます。

色鉛筆

色鉛筆は細い線を描くことに適しています。絵の下書きや細かい作業を行いやすく、作品の精度を上げることができます。

クレヨン

クレヨンは質感を重視しており、色の重ね合わせやドラッグの回数・速度によって濃さも変わります。

マジック

マジックは滑らかできれいな線を描くことができます。[線を引く]や[形を作る]操作に適しています。



保存をしよう

- ① [操作メニュー]-[保存] を選択します。

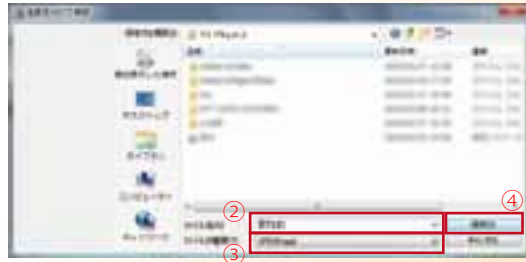


[名前を付けて保存] ウィンドウが開きます。

- ② [ファイル名] に任意のファイル名を入力します。

- ③ ファイルの種類は [* .jpg] を選択します。

- ④ [保存] を選択します。



みんなの美術館

DaisyPicturePLUS KIDS

作品名
うちゅうりょう

作品名
水ぞくかにいったよ

作品名
ぼくのおとうさん

背景イラストに スタンプを押そう



理科・総合学習 [3・4年生] 図工 [1・2年生]

背景イラストにさまざまなスタンプを押して、1つの作品を作成することができます。

作品を児童同士で見せ合うことでコミュニケーションが生まれ、楽しみながら造形遊びをすることができます。



■ 授業案

【環境と生き物の暮らし】

春夏秋冬の背景素材に合わせて季節ごとの植物や昆虫のスタンプを押します。

観察の結果を基に、植物や昆虫が背景画像(草原や雑木林など)の環境と関わって生きていることを学習します。

背景のイラストを準備しよう

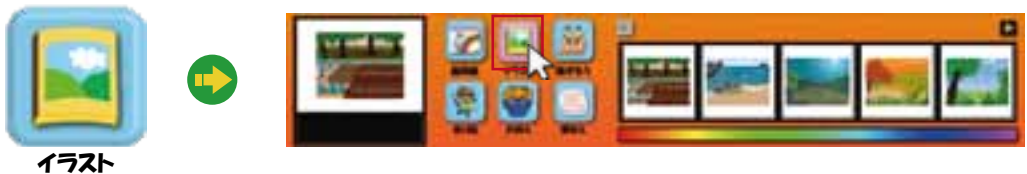
- ① [操作メニュー]-[絵を選ぶ]を選択します。



- ② [編集メニュー]が背景モードに切り替わりサムネイル表示されます。



- ③ [編集メニュー]の 카테고리から [イラスト] を選択します。



- ④ 任意のイラストをサムネイルから選択します。
ここでは [花壇] を選択します。

キャンバスに花壇のイラストが表示されます。



スタンプを選ぼう

- ① [操作メニュー]-[スタンプ]を選択します。



背景イラストにスタンプを押そう

- 2 [編集メニュー] がスタンプモードに切り替わります。

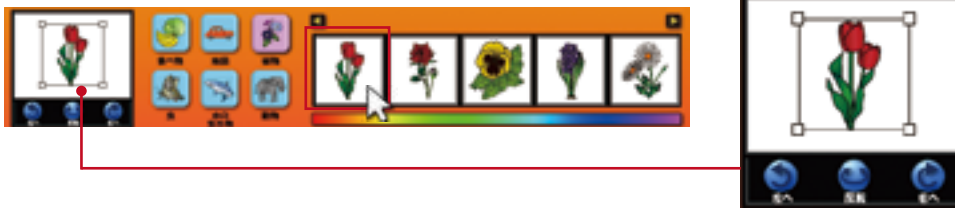


- 3 [編集メニュー] のカテゴリーから [植物] を選択します。



サムネイルがお花の種類に切り替わります。

- 4 任意のスタンプをサムネイルから選択します。
ここでは [チューリップ] を選択します。



プレビューに選択したスタンプ素材が表示されます。

POINT!

サムネイルのスクロールについて

下記のバーにマウスポインタを合わせると、サムネイルが自動的にスライドして動きます。使用したい素材が表示されたらバーからマウスポインタを外すとスライドが止まります。

※ サムネイルバーは [絵を選ぶ] [スタンプ] [はんこ] [コロコロスタンプ] に共通しています。



スタンプを押そう

- 1 スタンプ素材を選択した状態でキャンバスにマウスポインタを合わせクリックをします。



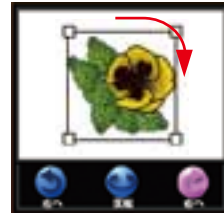
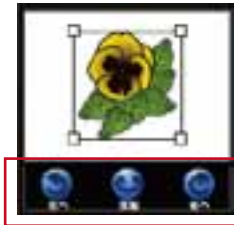


スタンプ素材の向きを変えよう

- 1 サムネイルから任意の素材を選択します。
※ここではパンジーの素材を使用します。



- 2 プレビューの下の [右へ] を選択します。



プレビューの素材が右へ 90° 回転します。

※ [左へ] [反転] も操作は共通です。

POINT!

[右へ] を再度選択すると、さらに右へ 90° 回転します。

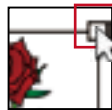


スタンプ素材の大きさを変えよう

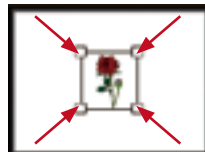
- 1 サムネイルから任意の素材を選択します。
※ここではバラの素材を使用します。



- 2 プレビューに表示されている四隅の [□] のいずれかにマウスポインタを合わせます。



- 3 素材の内側にドラッグをします。



POINT!

素材の内側に向かってドラッグをすると小さくなり、外側に向かってドラッグをすると大きくなります。

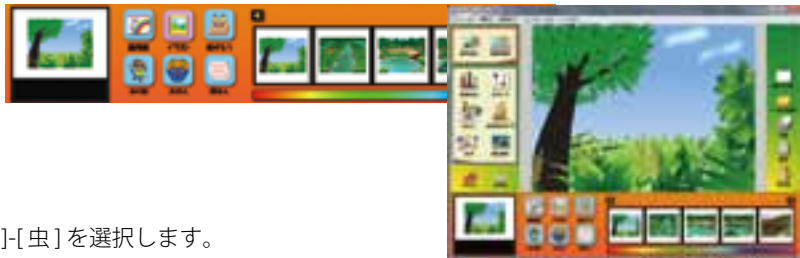


Lesson.2

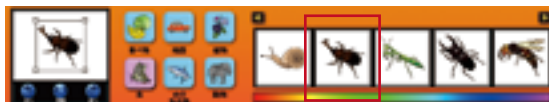
Daisy Picture PLUS KIDS

スタンプ スタンプで野原に春の仲間を呼ぼう

- ① [操作メニュー]-[絵を選ぶ]から[春の草原]を選択します。



- ② [操作メニュー]-[スタンプ]-[虫]を選択します。



サムネイルから任意のスタンプ素材を選択します。

- ③ スタンプ素材を選択し、回転の「右へ」をクリックします。
そして、キャンバスにマウスポインタを合わせクリックをします。

キャンバスにマウスポインタを合わせると、カーソルの先に半透明の素材が表示されます。



背景の奥に配置する素材から押すと、仕上がりがきれいになります。



スタンプ素材は反転をすると印象が変わり個性が出てきます。



大きさを变えることで遠近感が生まれます。



空を飛ぶ昆虫はどれかな？

トンボやハチなど空を飛ぶ昆虫を押します。
素材を反転したり、大きさを変えることで動きが変わり
作品に表情が加わります。



木に実る果物は何かな？

スタンプのカテゴリーから木に実る果物素材を選んで押
します。例、りんご、オレンジなど。



春に咲く花は何かな？

スタンプのカテゴリーから植物を選択して、春に咲く花
を押します。花に昆虫を止まらせると季節感をさらに表
現することができます。



スケッチブックに 模様を作ろう



～ マークの特徴を生かして自分だけの
模様を作ってみよう～

図工・生活 [1・2年生] 総合学習 [3・4年生]

形やマークを並べ、いろいろな模様を作ることができます。素材も100種類搭載しており、大きさや組み合わせを変えることで様々なパターンの模様を作成することができます。



■ 授業案

【マークをつなげてデザイナーになろう】

好きな素材を渦巻き状に並べて模様を作ります。ドラッグ操作だけで描けるのでじっくりと構想を練ることができます。印刷後に洋服や家などの形に切り抜いて児童がデザイナー気分になることができます。

白紙のキャンバスを準備しよう

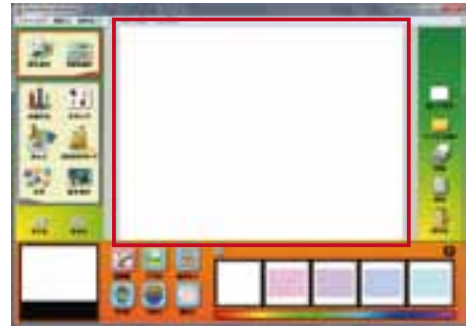
- 1 [操作メニュー]-[絵を選ぶ]を選択します。



- 2 [編集メニュー]のカテゴリーから [画用紙] を選択しサムネイルから白紙画像を選択します。



※ 起動時は白紙が選択されているので、この操作は必要ありません。



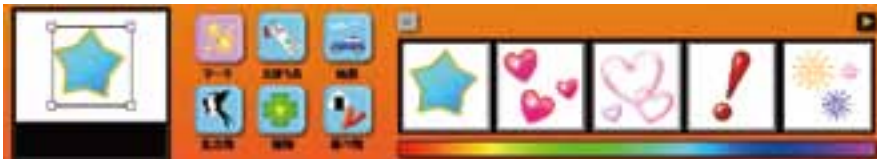
キャンバスに白紙画像が表示されます。

コロコロスタンプを選ぼう

- 1 [操作メニュー]-[コロコロスタンプ]を選択します。



- 2 [編集メニュー]がコロコロスタンプモードに切り替わります。



- 3 [編集メニュー]のカテゴリーから [マーク] を選択します。

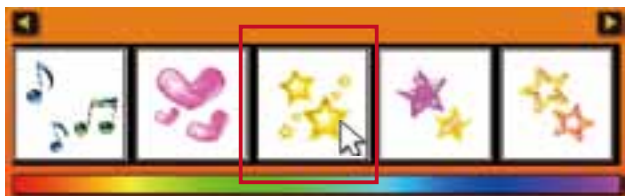


サムネイルがいろいろなマークの種類に切り替わります。

初期設定は [マーク] が選択されているので 3 の操作は不要な場合があります。

スケッチブックに模様を作ろう

- 4 任意のコロコロスタンプをサムネイルから選択します。
ここでは [星] を選択します。



プレビューに選択したコロコロスタンプの素材が表示されます。

POINT!

サムネイルのスクロールについて

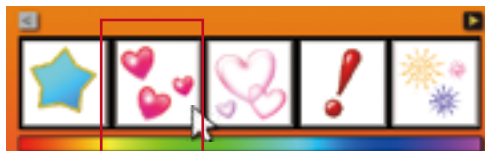
下記のバーにマウスポインタを合わせると、サムネイルが自動的にスライドして動きます。使用したい素材が表示されたらバーからマウスポインタを外すとスライドが止まります。

※ サムネイルバーは [絵を選ぶ][スタンプ][はんこ][コロコロスタンプ] に共通しています。

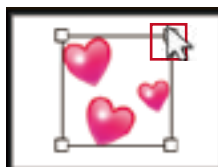


コロコロスタンプの素材の大きさを変えよう

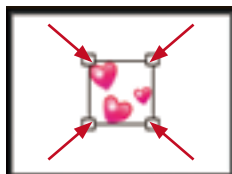
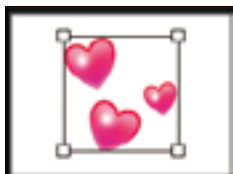
- 1 サムネイルから任意の素材を選択します。
※ ここではハートの素材を使用します。



- 2 プレビューに表示されている四隅の [□] のいずれかにマウスポインタを合わせます。

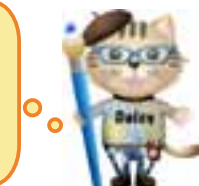


- 3 素材の内側にドラッグをします。



POINT!

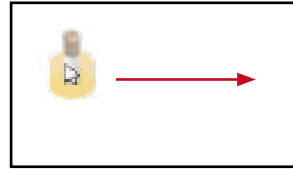
素材の内側に向かってドラッグをすると小さくなり、外側に向かってドラッグをすると大きくなります。



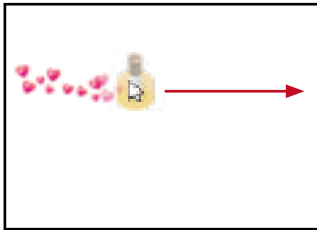


コロコロスタンプを押してみよう

- 1 マウスポインタをキャンバスの任意の場所へ合わせます。



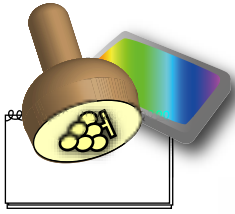
- 2 ドラッグをします。



POINT!

コロコロスタンプは、1クリックすることで最初の1コマだけを押すことが可能です。





はんこを押して 絵を描こう

～身近な道具で絵を描いてみよう～

図工 [1・2年生] 総合学習 [3・4年生]

身の回りにある道具に絵の具を付けてはんこにすることができます。絵の具の混ぜ具合によってさまざまな表現をすることができ、押したはんこで描画ツールを組み合わせることで授業をさらに展開することができます。



3・4年生の作品



1・2年生の作品

■ 授業案

【あの道具をはんこにしたら何になるんだろう？】

日用品には絵の具は付けられません。それをはんこにすることで、児童の想像力が非常に膨らみます。あらかじめ、押したはんこを用意し児童に見せクイズ形式で出題すると、児童の想像力や発想力はさらに発達することが期待されます。

白紙のキャンバスを準備しよう

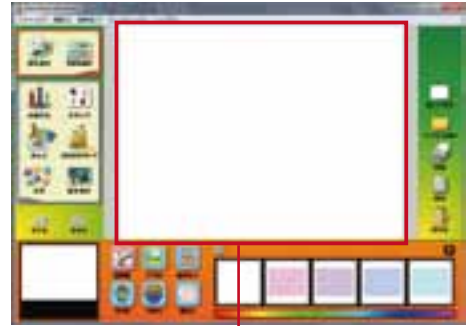
- 1 [操作メニュー]-[絵を選ぶ]を選択します。



- 2 [編集メニュー]のカテゴリーから [画用紙] を選択しサムネイルから白紙画像を選択します。



※ 起動時は白紙が選択されているので、この操作は必要ありません。



キャンバスに白紙画像が表示されます。

はんこを選ぼう

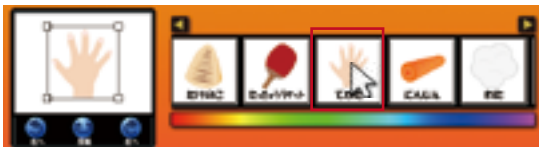
- 1 [操作メニュー]-[はんこ]を選択します。



- 2 [編集メニュー] が素材モードに切り替わります。



- 3 任意のはんこの素材をサムネイルから選択します。ここでは [手形] を選択します。



プレビューに選択したはんこの素材が表示されます。

名称解説

【素材モード】

プレビュー

選択した素材を表示する。ドラッグをすることで拡縮を行う

戻る

サムネイルを5コマ戻す

進む

サムネイルを5コマ進める

サムネイル

本来の素材画像を縮小した画像

朱肉

選択した素材に絵の具を付けるスペース。クリックをすることで素材に絵の具が付く

サムネイルバー

バーにマウスポインタを合わせることで、サムネイルが自動的にスライドする

色を作る

絵の具モードへ切り替わる

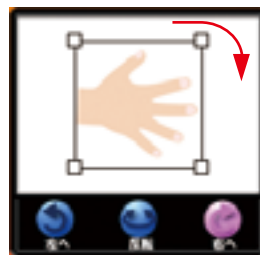


はんこ素材の向きを変えよう

- サムネイルから任意の素材を選択します。



- プレビューの下の [右へ] を選択します。



プレビューの素材が右へ 90° 回転します。

※ [左へ][反転] も操作は共通です。

POINT!

[右へ] を再度選択すると、さらに右へ 90° 回転します。

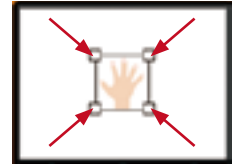
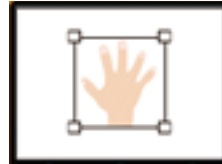


はんこ素材の大きさを変えよう

- 1 サムネイルから任意の素材を選択します。



- 2 プレビューに表示されている四隅の [□] のいずれかにマウスポインタを合わせます。



- 3 素材の内側にドラッグをします。



絵の具で朱肉を作ろう

- 1 [色を作る] を選択します。



[編集メニュー] が素材モードから [絵の具モード] へ切り替わります。

- 2 [パレット] で色を作ります。
操作方法は本書 11 ~ 12 ページをご覧ください。



POINT!

混色するときには、完全に混ぜないでグラデーション掛かった方が、はんこを押したときにきれいに押せます。



名称解説 【絵の具モード】



はんこを押して絵を描こう

- ③ [はんこをおす] を選択します。



[編集メニュー] が絵の具モードから [素材モード] へ切り替わります。

はんこを押してみよう

- ① [朱肉] の使用したい色にマウスポインタを合わせクリックをします。



マウスポインタを [朱肉] に合わせると、カーソルに半透明の素材が表示されます。

POINT!

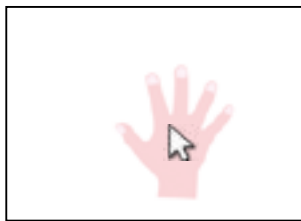
朱肉に半透明の素材が乗った部分の色が、はんこに付きます。



この部分の絵の具がはんこに付きます。



- ② キャンバスの任意の場所にマウスポインタを合わせます。



キャンバスにマウスポインタを合わせるとカーソルに半透明の素材が表示されます。

- ③ クリックをすると、素材に付けた絵の具がキャンバスに押されます。



POINT!

押す回数によって絵の具の濃さが増えます。また押せる回数に制限があり、素材によって回数が異なります。



Lesson.3

Daisy Picture PLUS KIDS

はんこ

日用品で絵を描いてみよう

 白紙のキャンバスを準備しよう

- 1 [操作メニュー]-[絵を選ぶ]を選択します。



- 2 [編集メニュー]に背景素材がサムネイル表示されます。カテゴリーから[画用紙]を選択し、サムネイルから白紙画像を選択します。



※ 起動時は白紙が選択されているので、この操作は必要ありません。



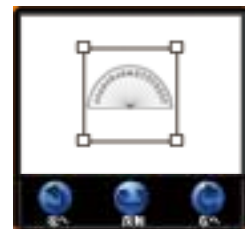
キャンバスに白紙画像が表示されます。

 素材を選んではんこを押そう

- 1 [操作メニュー]-[はんこ]を選択します。



- 2 任意のはんこの素材をサムネイルから選択します。ここでは[分度器]を選択します。



はんこを押して絵を描こう

- 4 [色を作る]を選択します。



[編集メニュー]が素材モードから[絵の具モード]へ切り替わります。

- 5 [パレット]で色を作ります。
操作方法は本書 10 ページの [絵の具で混色をしよう] をご覧ください。



- 6 [はんこをおす]を選択します。



[編集メニュー]が絵の具モードから[素材モード]へ切り替わります。

- 7 [朱肉]の使用したい色にマウスポインタを合わせクリックをします。



- 8 キャンバスの任意の場所にマウスポインタを合わせ、クリックをしてはんこを押します。



色鉛筆で絵を描いてみよう

- 1 [操作メニュー]-[お絵かき]を選択します。



[編集メニュー]が色鉛筆モードに切り替わります。

- 2 色鉛筆ケースから任意の色を選択します。



③ キャンバスにマウスポインタを合わせ、ドラッグをして絵を描きます。



POINT!

押したはんこが何に見えるか考えながら絵を描くと発想の力が身に付きます。
クレヨン・マジックを使用する場合は本書の19～20ページをご覧ください。



みんなの美術館

DaisyPicturePLUS KIDS



作品名

雨とかたつむり



作品名

かにさんのおさんぽ



作品名

こうえんのお花

描いた絵で カレンダーを作ろう

～ 記念日カレンダーを作ってみよう～

図工 [1～4年生]・総合学習 [3・4年生]

作品や写真をベースにカレンダーを作成することができます。

現在のカレンダーはもちろん、自分が生まれた年のカレンダーや未来のカレンダーなどを作ることもでき、自宅に持ち帰り壁掛けカレンダーにすることができます。作る喜びと飾る喜びを両方味わうことができます。



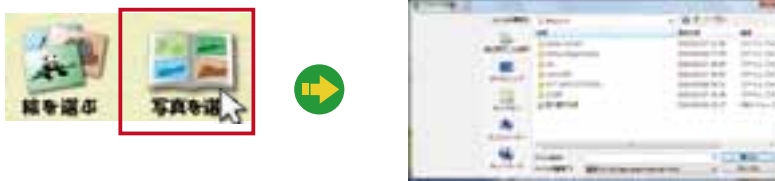
■ 授業案

【大切な日のカレンダーを作ろう】

児童にとって一番大切な日を1つ決め描いた絵でカレンダーを作ります。夏休みの予定表などを作れ、カレンダーを用意することで基本的な身の回りの管理を児童自身が行うことができます。

キャンバスに画像を用意しよう

- 1 [操作メニュー]-[写真を選ぶ]を選択します。



- 2 任意の画像データを選択し、[開く]を選択します。



キャンバスに選択した画像が開きます。



POINT!

あらかじめキャンバスに開いている画像を使用する場合は上記の操作は必要ありません。

印刷の種類を選択しよう

- 1 [操作メニュー]-[印刷]を選択します。



印刷選択ウィンドウが表示されます。

描いた絵でカレンダーを作ろう

- ③ [カレンダー印刷] を選択します。



カレンダー印刷ウインドウに切り替わります。

名称解説

【カレンダー印刷】

プリンタ名

ご利用のプリンタ名が表示されており、別のプリンタを選択できる

開始年月

カレンダーの日付を設定する

印刷開始

印刷を実行する

印刷設定

プリンタのプロパティが表示されており、ここから詳細な設定を行う

印刷プレビュー

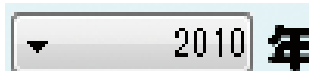
作品にカレンダーのテンプレートが付いた形で表示される

お絵かきに戻る

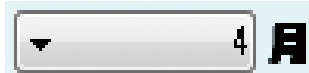
お絵かきの編集画面に戻る

日付を設定しよう

- ① プルダウンメニューから設定する [年] を選択します。



- ② プルダウンメニューから設定する [月] を選択します。



カレンダーの日付が設定した年月に切り替わります。

印刷をしよう

- 1 [印刷開始] を選択します。



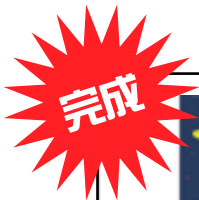
- 2 下記のウインドウが表示されるので、[はい] を選択します。



画面が切り替わりタイムバーが表示されます。

POINT!

印刷後は [お絵かきに戻る] を選択すると、お絵かき画面に戻り引き続きお絵かきを行うことができます。



2010年12月

日	月	火	水	木	金	土
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

2013年1月

日	月	火	水	木	金	土
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

おとうさん

2010年4月

月	火	水	木	金	土
		1	2	3	
5	6	7	8	9	10
12	13	14	15	16	17
19	20	21	22	23	24
26	27	28	29	30	

描いた絵で さいころを作ろう

～さいころで地図を覚えよう～

社会・国語 [3年生] 図工・生活 [1・2年生]
総合学習 [3・4年生]

描いた絵や画像を使って6面のさいころを作ることができます。

学習した土地の地図を描いてさいころにすることで、出た目の土地の発表を行うなど多彩な活用をすることができます。



■ 授業案

【学習した土地について発表しよう】

区・町・村の地図を1枚描きさいころにします。印刷後、さいころを組み立てます。さいころを転がして出た目の地域で生産されている物や人口などを答えるクイズなどを行うと、児童が楽しみながら社会科の授業を行うことができます。

キャンバスに画像を用意しよう

- 1 [操作メニュー]-[写真を選ぶ]を選択します。



- 2 任意の画像データを選択し、[開く]を選択します。



キャンバスに選択した画像が開きます。



POINT!

あらかじめキャンバスに開いている画像を使用する場合は上記の操作は必要ありません。

印刷の種類を選択しよう

- 1 [操作メニュー]-[印刷]を選択します。



印刷選択ウインドウが表示されます。

描いた絵でさいころを作ろう

- ③ [さいころ印刷] を選択します。



さいころ印刷ウインドウに切り替わります。

名称解説

【さいころ印刷】

プリンタ名

ご利用のプリンタ名が表示されており、別のプリンタを選択できる

立体プレビュー

立体さいころに作品を包んだ状態でプレビュー表示する

印刷開始

印刷を実行する



印刷設定

プリンタのプロパティが表示されますので、ここから詳細な設定を行う

印刷プレビュー

さいころの展開図に作品が配置される

お絵かきに戻る

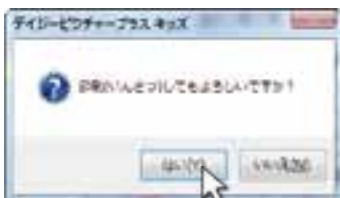
お絵かきの編集画面に戻る

印刷をしよう

- ① [印刷開始] を選択します。



- ② 下記のウインドウが表示されるので、[はい] を選択します。

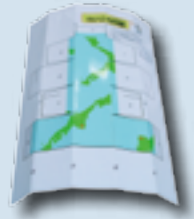


さいころを組み立ててみよう

印刷を行ったさいころを組み立てる手順をご案内します。

準備する物：はさみ

- 1** ①-③, ②-④, ⑤-⑦, ⑥-⑧の縦線を折り曲げます。
それぞれの面を折り曲げて、しっかりと折り目をつけます。



- 2** サイコロを外側の線に沿って切り取ります。



- 3** (あ),(う),(お)面の線に切り込みを入れます。



- 4** 同様に(い),(え),(か)面の線に切り込みを入れます。



- 5** (あ)と(う),(い)と(え)の切り込みをそれぞれ差し込んで合わせます。



- 6** (お)と(か)の切れ目を差し込んで合わせます。



- 7** (あ)と(う)でできた空間へ(き)を、(い)と(え)でできた空間へ(く)を、さらに(け)の部分を、箱に蓋をするように同時に差し込みます。



- 8** 完成です！



ぬり絵をしよう

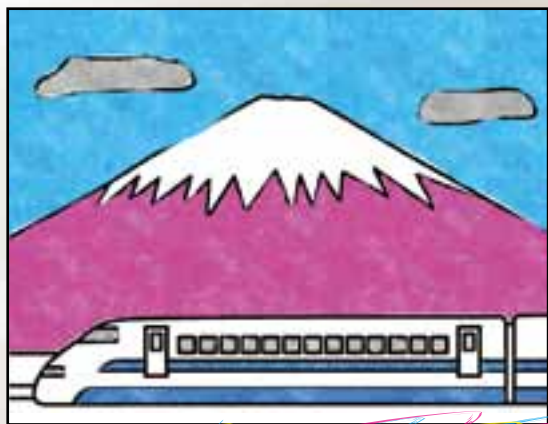
～ 自分の色を見つけよう～

図工・生活 [1・2年生]
総合学習 [3年生]

色鉛筆や絵の具・クレヨン・マジックを使ってぬり絵を行うことができます。さらに、いろいろな難易度のぬり絵を素材として搭載しています。操作に慣れてきたら難易度を調整することで、楽しく授業を行うことができます。

素材数 10点

ぬり絵の一覧は 80 ページを
ご覧ください



■ 授業案

【難易度を変えてぬり絵をしてみよう】

素材によって使う色が増えるので、絵の具を使用すると便利です。色の三原色によって生まれる新しい色を学習することができます。難易度が上がると細かいぬり絵が増えるので、マウス操作の練習にもなります。

ぬり絵の素材を用意しよう

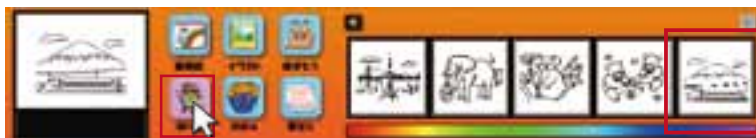
- ① [操作メニュー]-[絵を選ぶ] を選択します。



- ② [編集メニュー] が背景モードに切り替わりサムネイル表示されます。

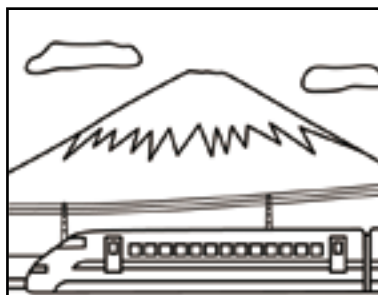


- ③ [編集メニュー] のカテゴリーから [ぬり絵] を選択します。



- ④ 任意のイラストをサムネイルから選択します。
ここでは [富士山] のぬり絵を選択します。

キャンバスに富士山と新幹線のイラストが表示されます。



色鉛筆で色を塗ってみよう

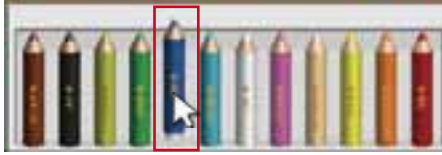
- ① [操作メニュー]-[お絵かき] を選択します。



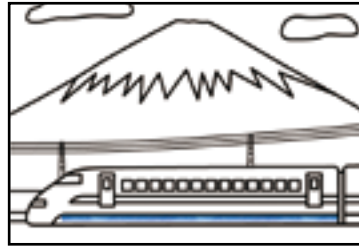
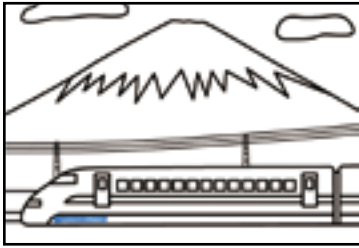
[編集メニュー] が色鉛筆モードに切り替わります。

ぬり絵をしよう

- 2 色鉛筆ケースから青色を選択します。



- 3 キャンバスの塗りたい部分にマウスポインタを合わせ、ドラッグをして色を塗ります。



細かい部分をきれいに塗る方法

ペンの先を細く設定することで、ぬり絵の端の部分をきれいに塗ることができます。



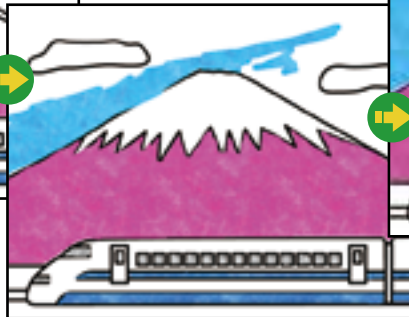
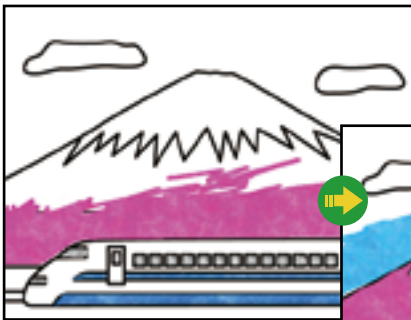
大

中

小



○月○日
(月)
日直



印刷をしよう

- 1 [操作メニュー]-[印刷] を選択します。



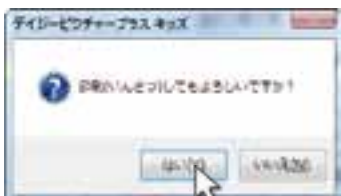
印刷選択ウインドウが表示されるので [絵を印刷] を選択します。

- 2 [印刷開始] を選択します。

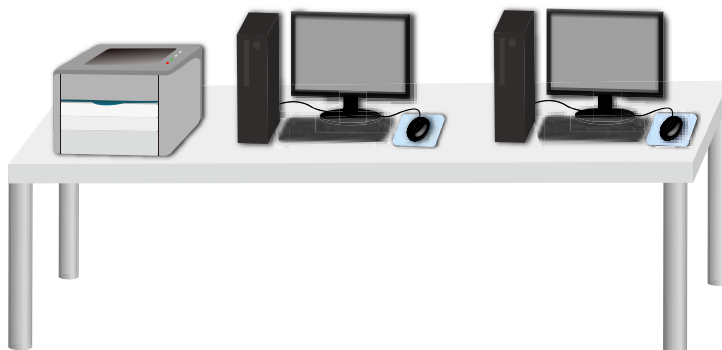


※ 横向きに印刷をする方法はプリンタのプロパティから設定できます。

- 3 下記のウインドウが表示されるので、[はい] を選択します。



ぬり絵の素材はそのまま印刷して、手塗のぬり絵として使うこともできます。



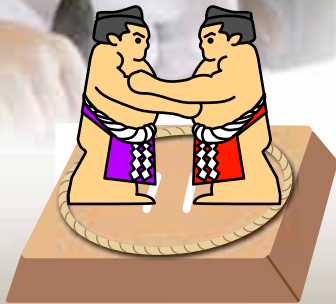
素材数 10 点

紙相撲の一覧は 80 ページを
ご覧ください

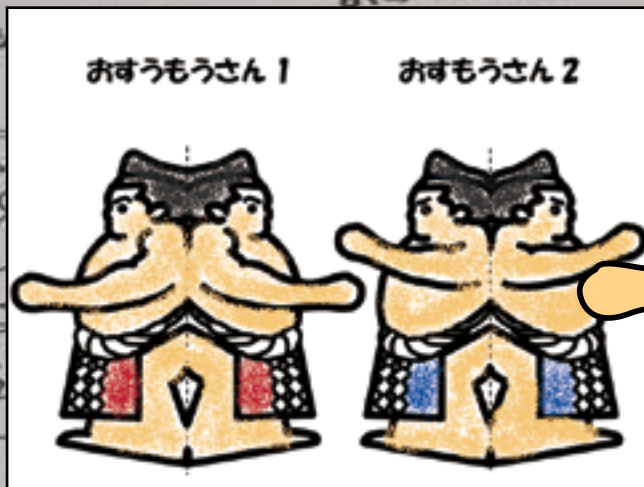
紙相撲を作ろう

～塗って、切って、勝負しよう～

図工・生活 [1・2 年生]
総合学習 [3 年生]



描画ツールで色を塗り、印刷後にはさみで切って折るだけで簡単に紙相撲が作れます。はさみを使用したり、折り込むことで指先や手の感覚を働かせることができます。



■ 授業案

【色を塗って工作をしよう】

線の細かい部分を塗ることでマウス操作の練習になり、はさみで切り取ることで指先の感覚を働かせることができます。折り込むときに、すぐに負けないような工夫を児童自身が見つけ出すことで楽しく造形遊びができます。

紙相撲の素材を用意しよう

- 1 [操作メニュー]-[絵を選ぶ]を選択します。



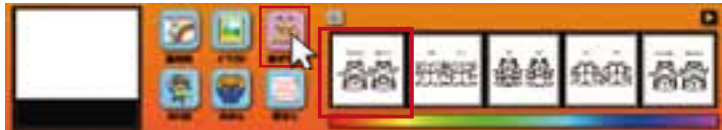
- 2 [編集メニュー]が背景モードに切り替わりサムネイル表示されます。



- 3 [編集メニュー]のカテゴリーから[紙ずもう]を選択します。

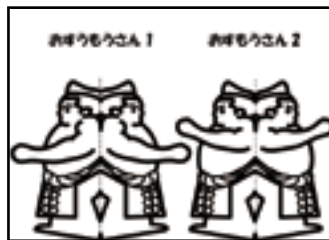


紙ずもう



- 4 任意のイラストをサムネイルから選択します。
ここでは[おすもうさん]を選択します。

キャンバスに2人のおすもうさんのイラストが表示されます。



クレヨンで色を塗ってみよう

- 1 [操作メニュー]-[お絵かき]を選択します。



[編集メニュー]が色鉛筆モードに切り替わります。

紙相撲を作ろう

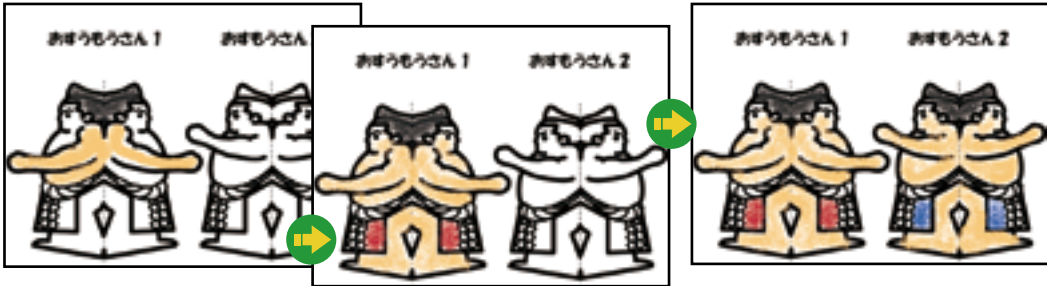
- 2 筆箱からクレヨンを選択します。



- 3 クレヨンケースから黄色を選択します。



- 4 キャンバスの塗りたい部分にマウスポインタを合わせ、ドラッグをして色を塗ります。



印刷をしよう

- 1 [操作メニュー]-[印刷] を選択します。



印刷選択ウインドウが表示されるので [絵を印刷] を選択します。



- 2 [印刷開始] を選択します。



- 3 下記のウインドウが表示されるので、[はい] を選択します。





組み立ててみよう

印刷を行った紙相撲を組み立てる手順をご案内します。

準備する物

- ・はさみ
- ・ダンボール箱
(土俵に使用)



- 1** [おすもうさん 1] の外枠に沿ってはさみで切り取ります。



- 2** 切り取ったお相撲さんを点線に沿って半分に折ります。



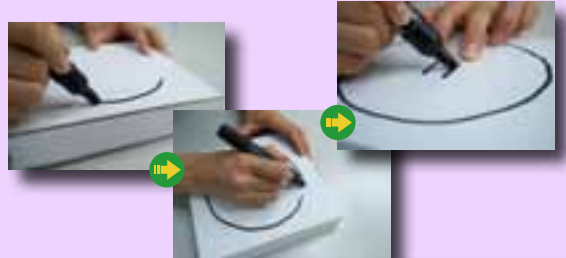
- 3** 足の部分は半分に折ってから切ること、カッターを使わずに切ることができます。



- 5** [おすもうさん 2] も **1** ~ **3** と同様に切り取り、半分に折ります。



- 6** ダンボール箱またはお菓子の箱などを用意して、土俵を作ります。
マジックなどで土俵の線を描きます。



- 7** おすもうさんをセットします。
さあ！勝負！！



おめんを作ろう

素材数 10 点

おめんの一覧は 81 ページを
ご覧ください

～色で表情を変えてみよう～

図工・生活 [1・2 年生] 総合学習 [3 年生]

おめんのテンプレートに描画ツールで色を塗り、オリジナルのおめんを作ることができます。

簡単なペーパークラフトになっており、スタンダードなおめんから立体的なおめんまで幅広い種類のおめんを作ることができます。クラスのレクリエーションや発表会などの行事で活用することもできます。



■ 授業案

【おめんに表情をつけ自分が想像していた鬼を作ろう】

児童が持っている鬼のイメージをそのままおめんにします。線の上から色を塗ることもできるので、[牙の向き] や [目の大きさ] などを変えることができます。児童同士が交流し合うことでイメージの違いも見ることができます。

おめんの素材を用意しよう

- 1 [操作メニュー]-[絵を選ぶ]を選択します。



- 2 [編集メニュー]が背景モードに切り替わりサムネイル表示されます。



- 3 [編集メニュー]の 카테고리から [おめん] を選択します。



- 4 任意のイラストをサムネイルから選択します。
ここでは [おに] のおめんを選択します。

キャンバスに鬼のイラストが表示されます。



絵の具で色を塗ってみよう

- 1 [操作メニュー]-[お絵かき]を選択します。



[編集メニュー]が色鉛筆モードに切り替わります。

おめんを作ろう

- 2 筆箱から絵の具を選択します。



- 3 パレットで混色を行い色を作ります。

※ 混色の操作方法は本書 11 ~ 12 ページをご覧ください。



- 4 キャンバスの塗りたい部分にマウスポインタを合わせ、ドラッグをして色を塗ります。



印刷をしよう

- 1 [操作メニュー]-[印刷]を選択します。



印刷選択ウィンドウが表示されるので [絵を印刷] を選択します。



- 2 [印刷開始] を選択します。



- 3 下記のウィンドウが表示されるので、[はい] を選択します。



組み立ててみよう

印刷を行ったおめんを組み立てる手順をご案内します。

準備する物

- ・はさみ
- ・のり
- ・輪ゴム 2個



- 1** [鬼]のおめんの外枠に沿って、本体・パーツをはさみで切り取ります。



- 2** 本体の下部の切り込み線を切り、のりしろにのりを付け貼り付けます。



- 3** ツノと牙を線に沿って谷折り・山折りにし、本体にのりで貼り付けます。



- 5** 両耳の部分に穴をあけます。
(※鉛筆や穴あけパンチを利用すると便利です。)



POINT!

耳の部分にセロテープは貼ると強度が上がり、輪ゴムを通したときに破れにくくなります。

- 6** 耳の穴をあけた部分に輪ゴムを通します。



- 7** 完成です！



絵手紙を作ろう

～2つの気持ちを絵に表そう～

国語 [4年生]・図工 [3・4年生]

絵の具独特な質感を生かして絵手紙を作成することができます。描いた絵に文字を添えることで、作品に対する思いや気持ちをさらに表現することができます。はがきサイズに印刷を行うと絵手紙ができあがります。



■ 授業案

【表し方を考えて、みんなで鑑賞しよう】

児童自身または先生方が1つテーマを決めて、児童が絵を描きます。前ページで習得した[絵の具]で混色やぼかしを行い質感を生かした絵を指導します。描き終わったら、児童同士で見せ合い第一印象や感想などを発表します。

🖋️ 白紙の素材を用意しよう

- 1 [操作メニュー]-[絵を選ぶ]を選択します。



※ 起動時は白紙が選択されているので、この操作は必要ありません。

- 2 [編集メニュー]のカテゴリから [画用紙] を選択しサムネイルから白紙画像を選択します。



キャンバスに白紙画像が表示されます。

🖋️ 色鉛筆で下絵を描いてみよう

- 1 [操作メニュー]-[お絵かき]を選択します。



[編集メニュー] が色鉛筆モードに切り替わります。

- 2 色鉛筆ケースから黒色を選択します。



③ [太さ]から[小]を選択します。



④ キャンバスにマウスポインタを合わせ、ドラッグをして下絵の線を描きます。



絵の具で色を塗ってみよう

① [筆箱]-[絵の具]を選択します。



絵の具モードに切り替わります。

② パレットで任意の色を作ります。
ここでは、トマトの色を塗るので赤色を作ります。

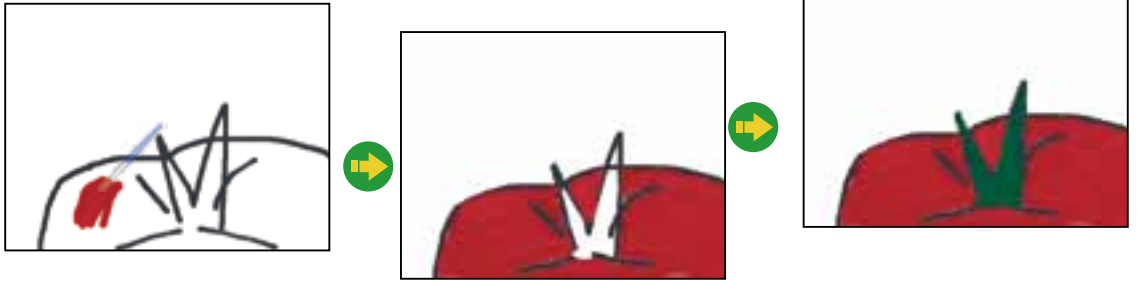
※ 混色の操作方法は本書の11～12ページ
をご覧ください。



- ③ [太さ]から[小]を選択します。



- ④ キャンバスにマウスポインタを合わせ、ドラッグをして色を塗ります。



細かい部分は細いペン先で少しずつ塗ると、きれいに仕上がります。



手書きの文字を書いてみよう

作品の表現力を広く補うための文字です。手書きの質感を生かすために文字入力機能ではなく、マウスで字を書きます。

- ① パレットから黒色を選択します。



ここでは、文字の色を黒色にするので黒色を選択しました。
任意の色があれば選択してください。

- ② キャンバスにマウスポインタを合わせ、ドラッグをして文字を書きます。



便箋で手紙を作ろう

～素直な気持ちを伝えよう～

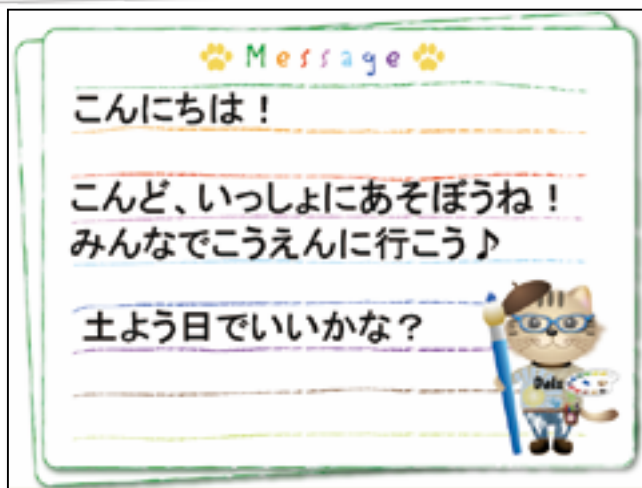
生活・道徳 [1・2年生]

国語・総合学習 [3・4年生]

素材数 10点

便箋の一覧は 81 ページを
ご覧ください

便箋・ポストカードのテンプレートを搭載しており、文字を入力するだけでポストカードが作成できます。プレゼントに添えるカードの作成や母の日・父の日などのメッセージカード作成することができ、児童が普段伝えられない気持ちを伝えるツールとして活用できます。



■ 授業案

【立場を考えて伝え合う力をつけよう】

児童自身が便箋を出す相手によって種類を変えたり、文字の色を調整することで相手の立場や思いを表現することができます。スタンプを活用することで補足の絵となり伝える力を高めることができます。

あいうABC 便箋の素材を用意しよう

- ① [操作メニュー]-[絵を選ぶ]を選択します。



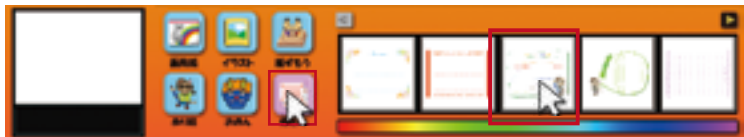
- ② [編集メニュー]が背景モードに切り替わりサムネイル表示されます。



- ③ [編集メニュー]の 카테고리から [便せん] を選択します。



便せん



- ④ 任意の便箋をサムネイルから選択します。

キャンバスにデイジーくんの便箋が表示されます。



あいうABC 文字を作ろう

- ① [操作メニュー]-[文字]を選択します。



- ② [編集メニュー]が文字モードに切り替わりサムネイル表示されます。



文字をキーボードで入力しよう

キーボード入力ができる学年が使用することができます。文字の入力はキーボードで行い、フォントや文字の色などはマウスを使用して設定を行います。

- 1 [文字入力わく]にカーソルが点滅していることを確認したら、キーボードで直接文字を入力します。



文字をソフトキーボードで入力しよう

- 1 [ソフトキーボード]を選択します。



[ソフトキーボード] ウィンドウへ切り替わります。

- 2 任意の文字にマウスポインタを合わせクリックを行い文字を入力します。



ボタン解説

ひらがな

ソフトキーボードが[ひらがな]に切り替わります。

カタカナ

ソフトキーボードが[カタカナ]に切り替わります。

いちばん
一字消す

一番最後に入力した文字を一字消します。

ソフトキーボードを終わる

ソフトキーボードを終了して文字ウインドウへ戻ります。



ひらがな入力

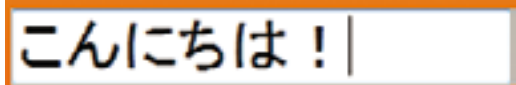


カタカナ入力



便箋で手紙を作ろう

- 3 [ソフトキーボードを終わる]を選択します。



ソフトキーボードのウインドウが終了して編集メニューの[文字入力わく]に入力した文字が反映されます。

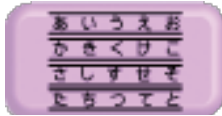
文字のフォントを変えよう



MSP ゴシック体のフォント MSP 明朝体のフォント

- 1 [ゴシック]を選択します。
※ 初期状態は[ゴシック]が選択されています。

文字の向きを変えよう



横向き



縦向き

- 1 [横向き]を選択します。
※ 初期状態は[横向き]が選択されています。

文字の大きさを変えよう



- 1 任意の大きさを選択します。
※ 初期状態は真ん中が選択されています。

あいうABC 文字の色を変えよう



カラーパレット

文字の色を選択することができます。
任意の色にマウスポインタを合わせ、クリックすることで文字に色を付けることができます。

- 1 [黒色] を選択します。
※ 初期状態は [黒色] が選択されています。

あいうABC キャンバスに文字を反映しよう

- 1 マウスポインタをキャンバスの任意の場所へ合わせます。



作成した文字が半透明になってカーソルに表示されます。

- 2 クリックをするとキャンバスへ文字が反映されます。



スタンプで町の地図を作ろう

～自分たちの住んでいる町を見直そう～

社会 [3年生]・生活 [2年生]

地図の背景素材とスタンプ・コロコロスタンプを使って町の地図を作ることができます。児童が住んでいる街並みを再現できるので、「町探検」のまとめなどに活用することができます。



■ 授業案

【新しい町を想像してみよう】

児童が思い描いている町をスタンプ・コロコロスタンプで作ることができます。住みやすさや自然・地域の特徴をポイントにして児童の想像力・表現力と地域との関わり・生活環境について学ぶことができます。

地図の素材を準備しよう

- ① [操作メニュー]-[絵を選ぶ] を選択します。



- ② [編集メニュー] のカテゴリから [画用紙] を選択しサムネイルから黄緑色の紙画像を選択します。



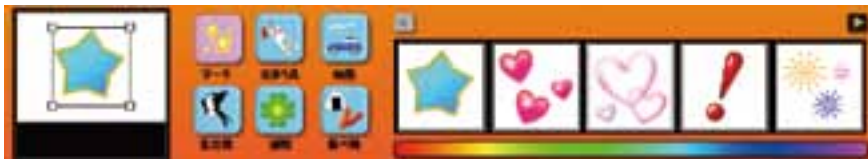
キャンバスに黄緑色の画用紙が表示されます。

コロコロスタンプで線路と道路を作ろう

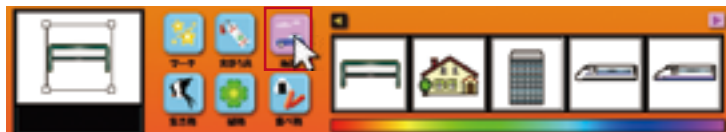
- ① [操作メニュー]-[コロコロスタンプ] を選択します。



- ② [編集メニュー] がコロコロスタンプモードに切り替わります。



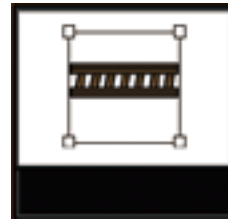
- ③ [編集メニュー] のカテゴリから [地図] を選択します。



サムネイルがいろいろな地図の種類に切り替わります。

スタンプで町の地図を作ろう

- 4 任意のコロコロスタンプをサムネイルから選択します。
ここでは [線路] を選択します。



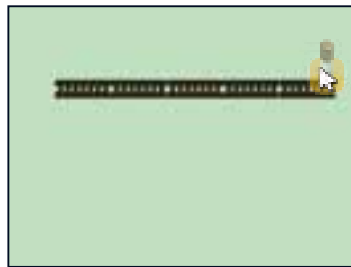
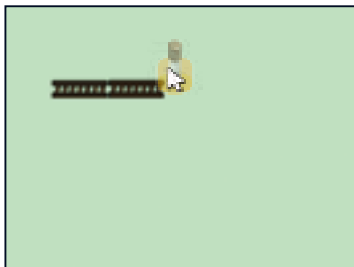
プレビューに選択したコロコロスタンプの素材が表示されます。

コロコロスタンプを押してみよう

- 1 マウスポインタを地図の任意の場所へ合わせます。



- 2 ドラッグをします。



POINT!

コロコロスタンプは、1 クリックすることで最初の 1 コマだけを
押すことが可能です。



町のスタンプを選択しよう

- 1 [操作メニュー]-[スタンプ] を選択します。



- ② [編集メニュー] がスタンプモードに切り替わりサムネイル表示されます。



- ③ [編集メニュー] のカテゴリーから [地図] を選択します。



地図



サムネイルが地図の種類に切り替わります。

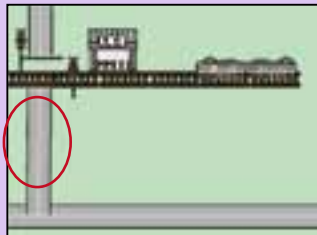
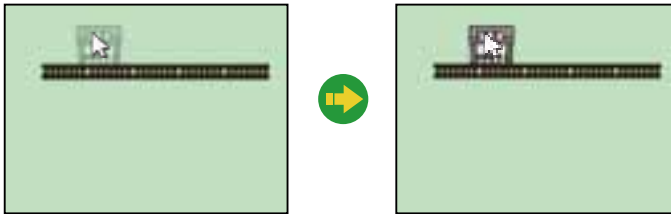
- ④ 任意のスタンプをサムネイルから選択します。
ここでは [駅] を選択します。



プレビューに選択したスタンプ素材が表示されます。

スタンプを押そう

- ① スタンプ素材を選択した状態でキャンバスにマウスポインタを合わせクリックをします。



スタンプを回転して縦向きにすることで縦の道路を押すことができます。



スタンプの大きさを拡大縮小することで道路の大きさに合わせてスタンプを押すことができます。



POINT!

スタンプの詳しい操作方法は 25 ~ 27 ページをご覧ください。

解説

- ペンの質感
- 背景素材
- スタンプ素材
- コロコロスタンプ素材
- はんこ素材
- 青空美術館
- 付録



ペンの質感について

色鉛筆・絵の具・クレヨン・マジックの描画時の質感をご紹介します。

色鉛筆



12色

ちゃいろ くろ きみどり みどり あお みずいろ しろ ももいろ
たまごいろ きいろ だいだいろ あか



24色

おうどいろ ちゃいろ こげちゃいろ くろ きみどり みどり ふかみ
どり あお ぐんじょういろ みずいろ ねずみいろ しろ ももいろ
たまごいろ きいろ やまぶきいろ だいだいろ しゅいろ あか あ
かむらさき すみれいろ むらさき ぎんいろ きんいろ



絵の具



12色

しろ きいろ レモンいろ きみどり ビリジアン あお あいろ あ
か しゅいろ ちゃいろ おうどいろ くろ



クレヨン

12色

ちゃいろ くろ きみどり みどり あお みずいろ はいいろ しろ ぞう
げいろ きいろ だいだいろ あか



24色

おうどいろ ちゃいろ こげちゃいろ くろ きみどり みどり はいみどり
ふかみどり あいろ あお ぐんじょういろ みずいろ はいいろ しろ
ももいろ ぞうげいろ きいろ レモンいろ みかんいろ だいだいろ
しゅいろ あか はいあかむらさき むらさき



マジック

12色

ブラウン ブラック グリーン ブルー スカイブルー グレー ホワイト
パールオレンジ イエロー オレンジ レッド パープル



24色

ライトブラウン ブラウン ダークブラウン ブラック ライトグリーン グ
リーン モスグリーン ダークグリーン ネイビー ブルー ウルトラマリン
スカイブルー グレー ホワイト ピンク パールオレンジ イエロー ライト
イエロー イエローオレンジ オレンジ オレンジレッド レッド ライトパー
プル パープル



背景素材

画用紙



白画用紙



ピンク画用紙



紫画用紙



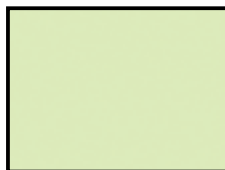
青画用紙



水色画用紙



緑画用紙



黄緑画用紙



黄色画用紙



赤画用紙



オレンジ画用紙

イラスト



花壇



海辺



海中



春の草原



秋の草原



小川



池



雨の池



畑



サファリパーク

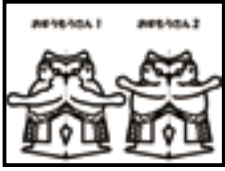


山間の土地(地図)



海辺の土地(地図)

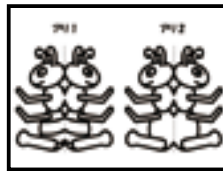
紙相撲



お相撲さん



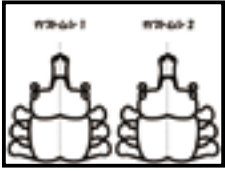
お相撲さん (外人)



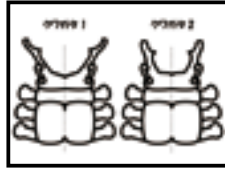
アリ



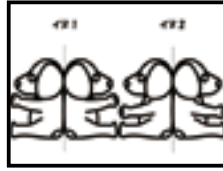
象



カブトムシ



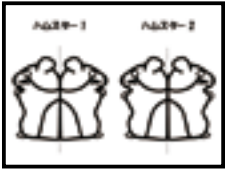
クワガタムシ



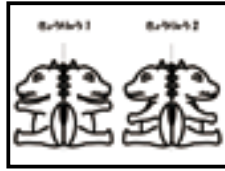
犬



ゴリラ



ハムスター



恐竜

めい絵



デイジーくん



パン屋



お花



船



車



東京タワー



象



コアラ



パンダ



富士山

おめん



王子様



お姫様



おじいさん



おばあさん



魔女



オオカミ



サル



子ブタ

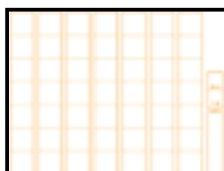
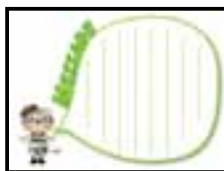


カニ

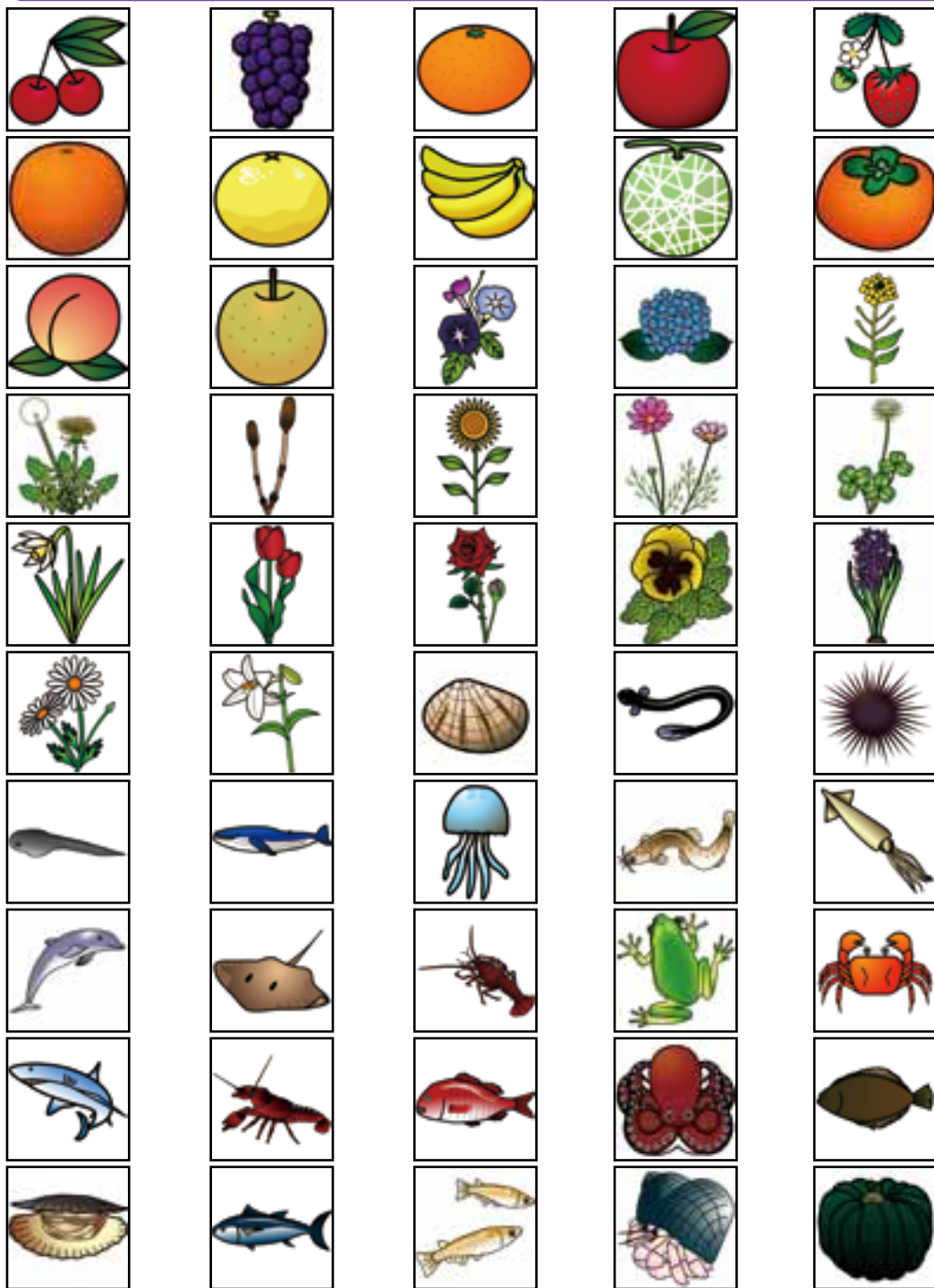


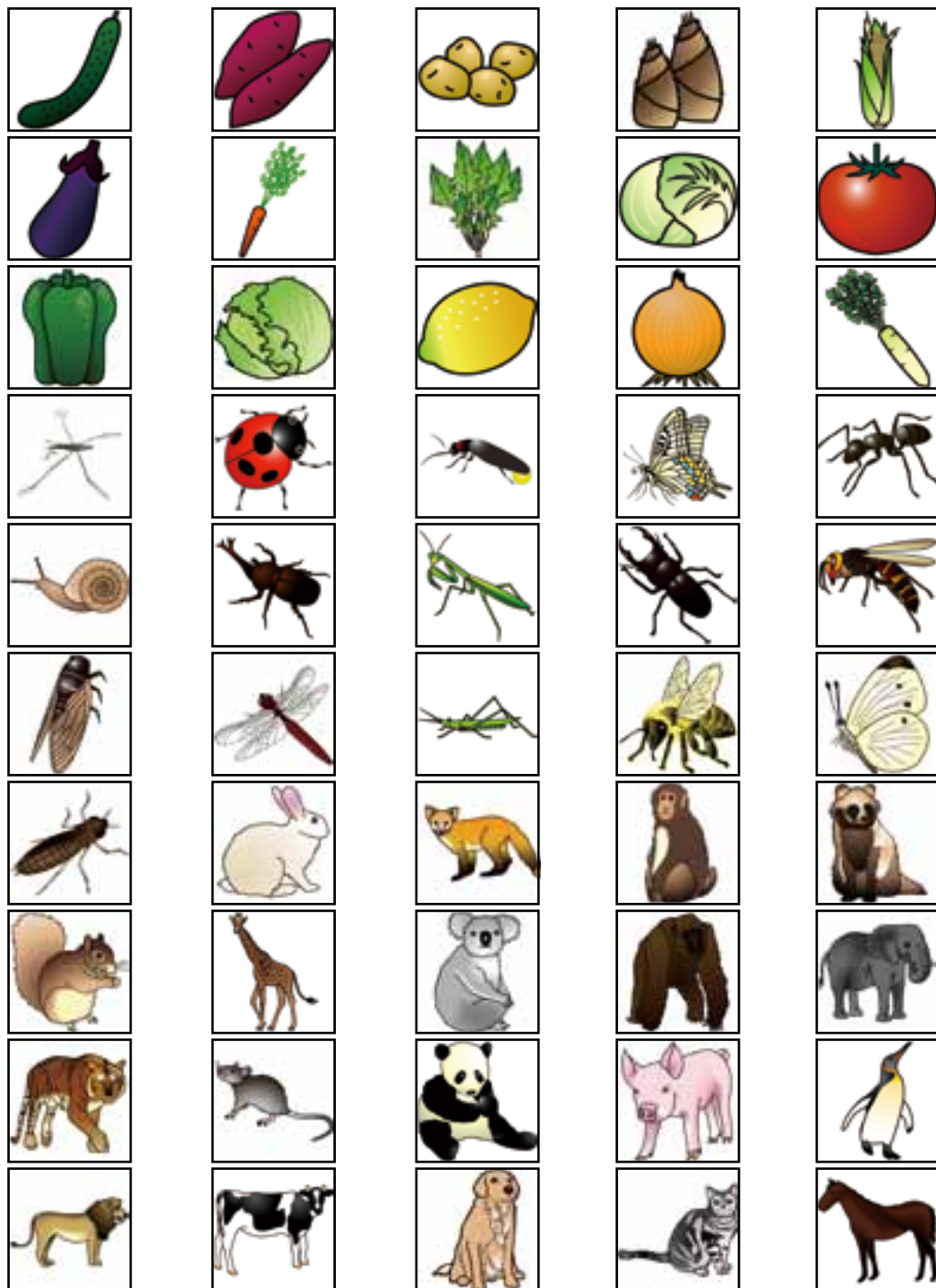
鬼

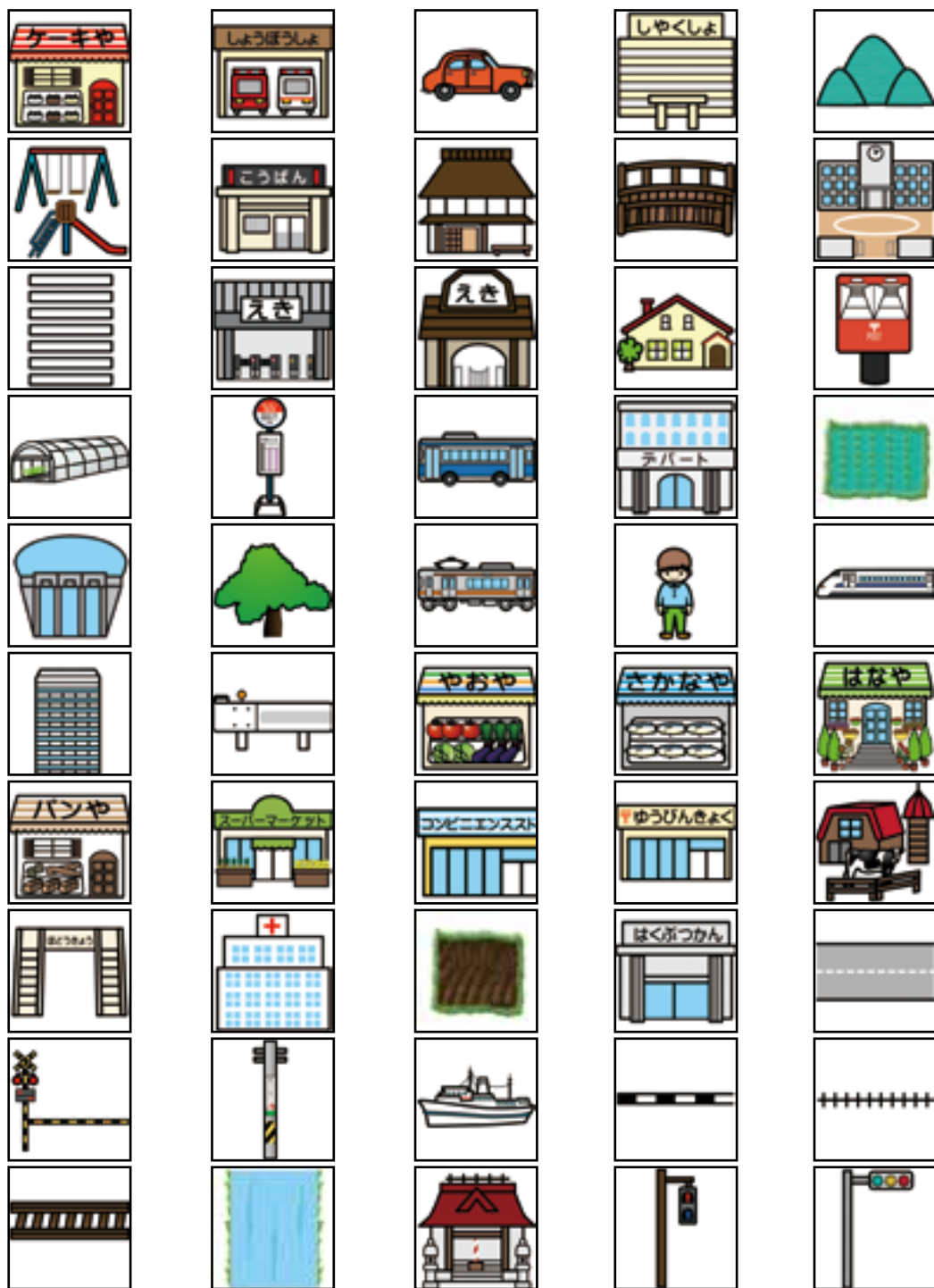
便箋

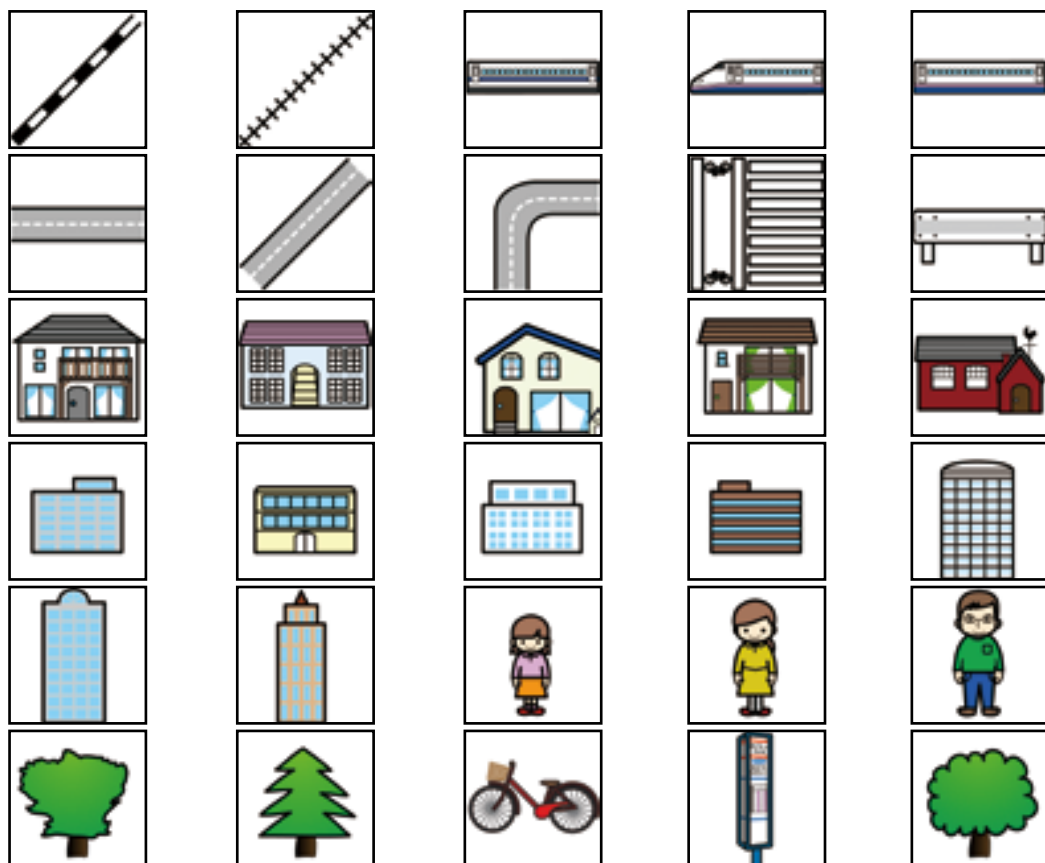


スタンプ素材



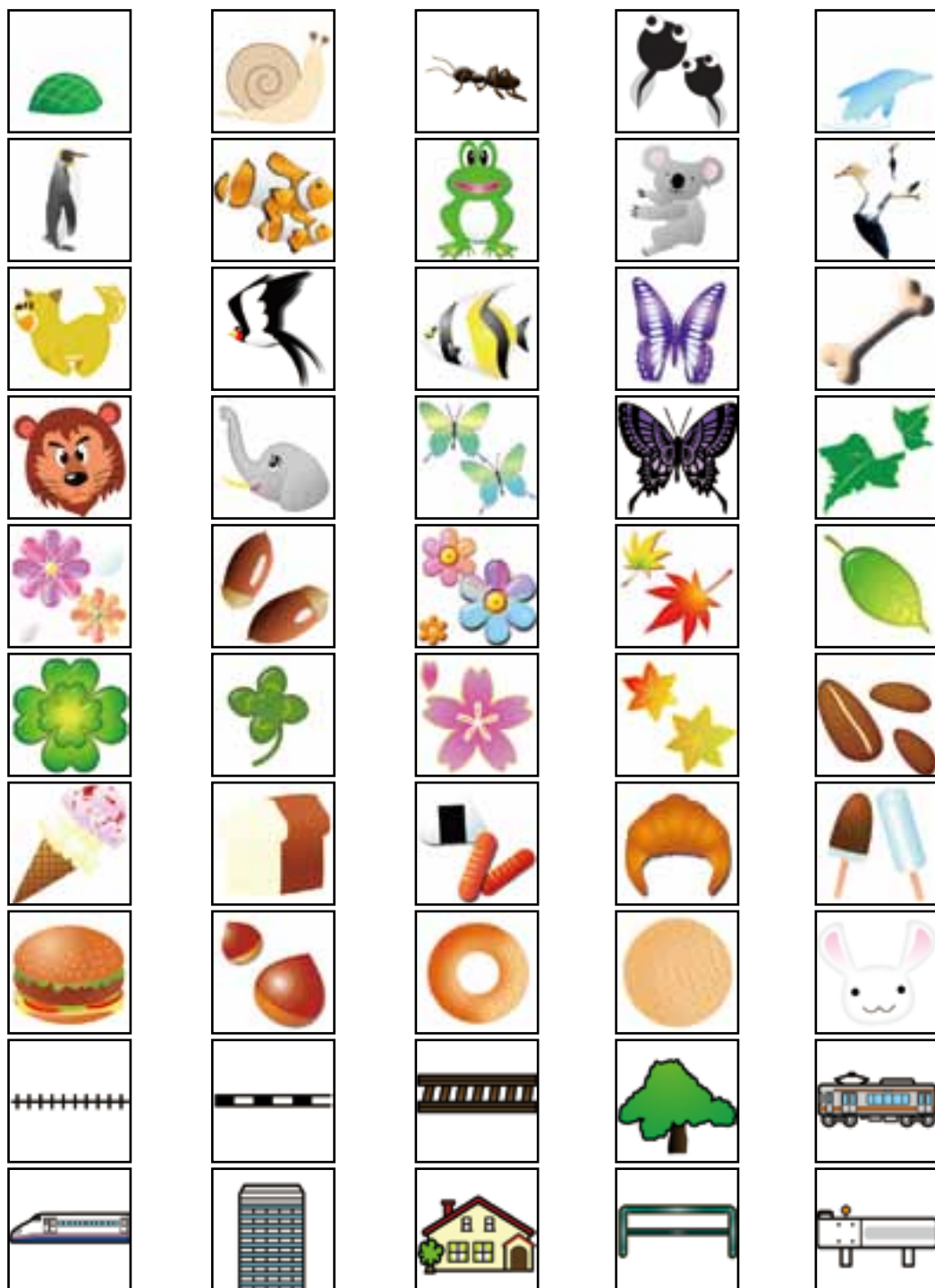






コロコロスタンプ素材





はんこ素材



枯葉



枯葉



洗濯バサミ



サンゴ



紙コップ



バラ



毛糸



乾電池



緩衝材



1 円玉



5 円玉



10 円玉



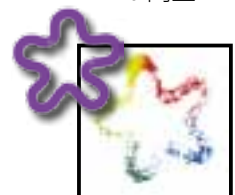
50 円玉



100 円玉



500 円玉



モール



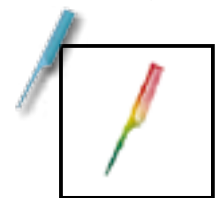
発砲スチロール



S 字フック



しゃもじ



くし



おはじき



コルク



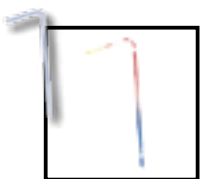
コサージュ



ひも



たわし



ストロー



サンダル



コルク



タイル



タイヤ



スポンジ



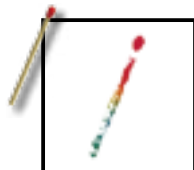
ボタン



リボン



布巾



マッチぼう



マスク



スティックのり



レンコン



リボン



軍手



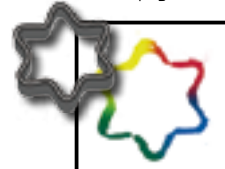
吸盤



羽



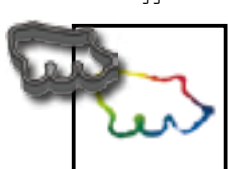
クッキーの型



クッキーの型



クッキーの型



クッキーの型



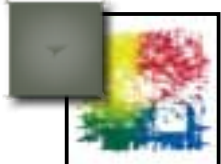
クッキーの型



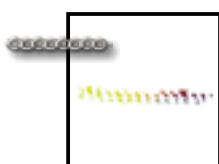
クッキーの型



財布



座布団



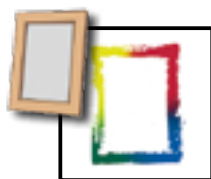
鎖



卓球ラケット



手形



写真立て



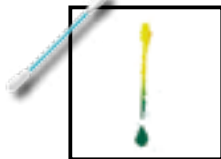
箸



ダンボール



ダンボール



綿棒



綿



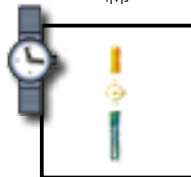
瓶のキャップ



CD



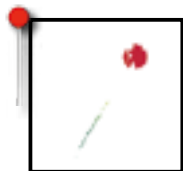
寿司菓子



腕時計



セロテープ



待ち針



U磁石



三角定規



画筆



ピンセット



消しゴム



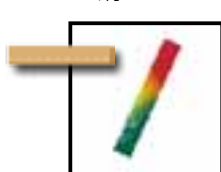
指サック



三角定規



笛



定規



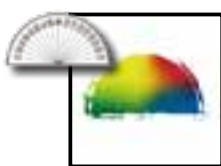
虫眼鏡



とんかつ



棒磁石



分度器



カップめん



オレンジ



アボガド



グミ



キャンディー



キャベツ



タケノコ



スナック菓子



ジャガイモ



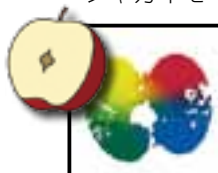
にんじん



ナス



玉ねぎ



りんご



ポテトフライ



ピーマン



猫じゃらし



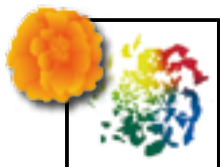
大根



たい焼き



花



花



ビスケット



花

青空美術館

お絵かき部門

色鉛筆・絵の具・クレヨン・マジック



スタンプ系部門

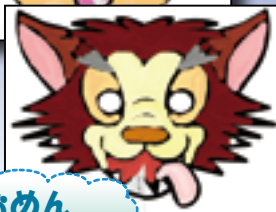
スタンプ・はんこ・コロコロスタンプ



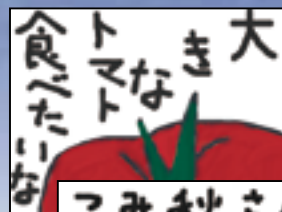
アレンジ部門



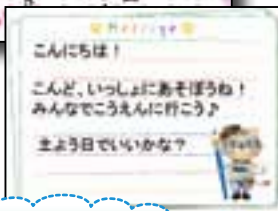
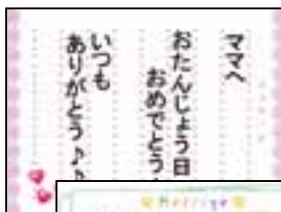
めり絵



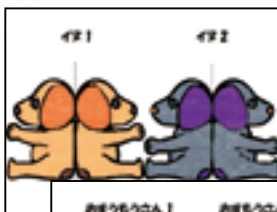
おめん



絵手紙



便箋



紙相撲



カレンダー



さいころ

他にも作れる作品が
たくさんあるよ!
最後まで読んでくれて
ありがとう!!



付録

保存形式一覧表

ファイル形式	拡張子	説明
JPG	*.jpg	JPG または JPEG 形式は、Joint Photographic Experts Group という名の形式です。厳密に言えば、JPEG はファイル形式ではなく、圧縮アルゴリズムの種類に属します。JPEG のフォーマットは JFIF(JPEG File Interchange Format[8]) で、この形式に準拠したファイルを”JPG ファイル”と言います。
BMP	*.bmp	Windows が標準でサポートしている画像形式です。白黒(2 値)の画像からフルカラー(1677 万 7216 色)までの色数を指定でき、基本的には無圧縮で画像を保存します。
GIF	*.GIF	256 色までの画像を保存することができ、JPEG が苦手なイラストやアイコンなどの保存に向いています。
KID	*.KID	デジピクチャープラス キッズ独自形式で、作品の再加工を行うことができます。

[KID] で保存した場合のメリット

1 時間の授業で作品が作り終わらなかった場合に、[KID] 形式で保存をすると次の授業で続き(再加工)を行うことができます。

○月○日
(月) 日直



ショートカット一覧表

名称	ショートカット	名称	ショートカット	名称	ショートカット
新しく作る	Ctrl+N	上書き保存	Ctrl+S	すすむ	Ctrl+Y
ファイルを開く	Ctrl+O	印刷選択	Ctrl+P	コピー	Ctrl+C
名前を付けて保存	Ctrl+A	もどる	Ctrl+Z	貼り付け	Ctrl+V