

はんこを押して 絵を描こう

～身近な道具で絵を描いてみよう～

図工 [1・2年生] 総合学習 [3・4年生]

身の回りにある道具に絵の具を付けてはんこにすることができます。絵の具の混ぜ具合によってさまざまな表現をすることができ、押したはんこで描画ツールを組み合わせることで授業をさらに展開することができます。



3・4年生の作品



1・2年生の作品

■ 授業案

【あの道具をはんこにしたら何になるんだろう？】

日用品には絵の具は付けられません。それをはんこにすることで、児童の想像力が非常に膨らみます。あらかじめ、押したはんこを用意し児童に見せクイズ形式で出題すると、児童の想像力や発想力はさらに発達することが期待されます。

白紙のキャンバスを準備しよう

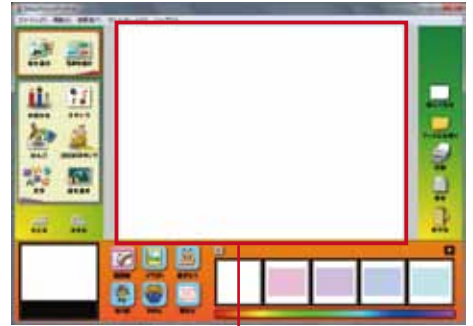
- ① [操作メニュー]-[絵を選ぶ]を選択します。



- ② [編集メニュー]のカテゴリから [画用紙] を選択しサムネイルから白紙画像を選択します。



※ 起動時は白紙が選択されているので、この操作は必要ありません。



キャンバスに白紙画像が表示されます。

はんこを選ぼう

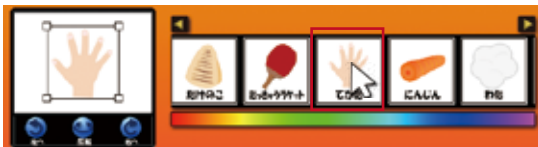
- ① [操作メニュー]-[はんこ]を選択します。



- ② [編集メニュー] が素材モードに切り替わります。



- ③ 任意のはんこの素材をサムネイルから選択します。ここでは [手形] を選択します。



プレビューに選択したはんこの素材が表示されます。

名称解説

【素材モード】

プレビュー

選択した素材を表示する。ドラッグをすることで拡縮を行う

戻る

サムネイルを5コマ戻す

進む

サムネイルを5コマ進める

サムネイル

本来の素材画像を縮小した画像

朱肉

選択した素材に絵の具を付けるスペース。クリックをすることで素材に絵の具が付く

サムネイルバー

バーにマウスポインタを合わせることで、サムネイルが自動的にスライドする

色を作る

絵の具モードへ切り替わる

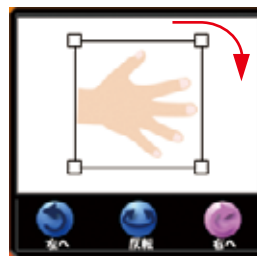
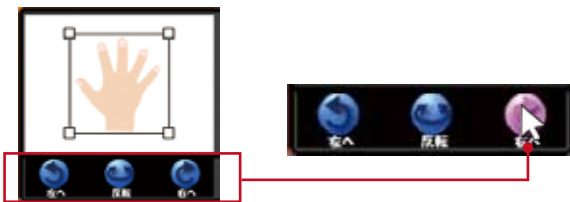


はんこ素材の向きを変えよう

- サムネイルから任意の素材を選択します。



- プレビューの下の [右へ] を選択します。



プレビューの素材が右へ 90° 回転します。

※ [左へ][反転] も操作は共通です。

POINT!

[右へ] を再度選択すると、さらに右へ 90° 回転します。



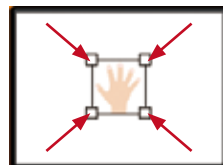
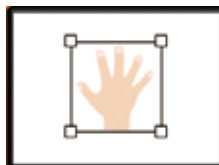


はんこ素材の大きさを変えよう

- 1 サムネイルから任意の素材を選択します。



- 2 プレビューに表示されている四隅の [□] のいずれかにマウスポインタを合わせます。



- 3 素材の内側にドラッグをします。



絵の具で朱肉を作ろう

- 1 [色を作る] を選択します。



[編集メニュー] が素材モードから [絵の具モード] へ切り替わります。

- 2 [パレット] で色を作ります。
操作方法は本書 11 ~ 12 ページをご覧ください。



POINT!

混色するときには、完全に混ぜないでグラデーション掛かった方が、はんこを押したときにきれいに押せます。



名称解説 【絵の具モード】

色を混ぜる部屋
絵の具を混色する
スペース

色の部屋
絵の具の原色を選択する

パレットをあらう
[色を混ぜる部屋] を初期状態 (色が付いていない状態) にする

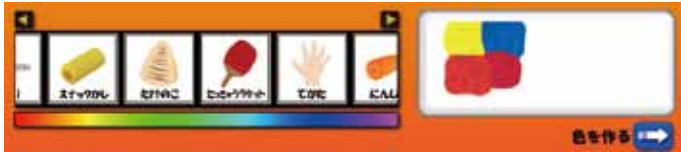


まぜるふでの太さ
絵の具の混色を行う筆の太さを選択する

はんこをおす
素材モードに切り替わる

はんこを押して絵を描こう

- ③ [はんこをおす] を選択します。



[編集メニュー] が絵の具モードから [素材モード] へ切り替わります。

はんこを押してみよう

- ① [朱肉] の使用したい色にマウスポインタを合わせクリックをします。



マウスポインタを [朱肉] に合わせると、カーソルに半透明の素材が表示されます。

POINT!

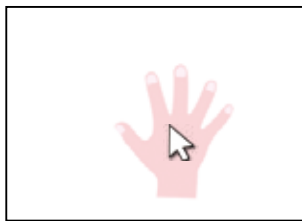
朱肉に半透明の素材が乗った部分の色が、はんこに付きます。



この部分の絵の具がはんこに付きます。



- ② キャンバスの任意の場所にマウスポインタを合わせます。



キャンバスにマウスポインタを合わせるとカーソルに半透明の素材が表示されます。

- ③ クリックをすると、素材に付けた絵の具がキャンバスに押されます。



POINT!

押す回数によって絵の具の濃さが増えます。また押せる回数に制限があり、素材によって回数が異なります。



Lesson.3

Daisy Picture PLUS KIDS

はんこ 日用品で絵を描いてみよう

 白紙のキャンバスを準備しよう

- 1 [操作メニュー]-[絵を選ぶ]を選択します。



- 2 [編集メニュー]に背景素材がサムネイル表示されます。カテゴリーから[画用紙]を選択し、サムネイルから白紙画像を選択します。



※ 起動時は白紙が選択されているので、この操作は必要ありません。



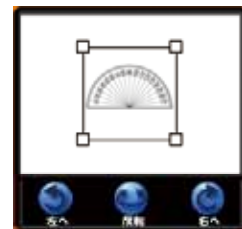
キャンバスに白紙画像が表示されます。

 素材を選んではんこを押そう

- 1 [操作メニュー]-[はんこ]を選択します。



- 2 任意のはんこの素材をサムネイルから選択します。ここでは[分度器]を選択します。



はんこを押して絵を描こう

- 4 [色を作る]を選択します。

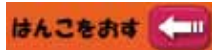


[編集メニュー]が素材モードから[絵の具モード]へ切り替わります。

- 5 [パレット]で色を作ります。
操作方法は本書 10 ページの [絵の具で混色をしよう] をご覧ください。



- 6 [はんこをおす]を選択します。

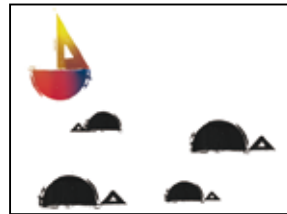


[編集メニュー]が絵の具モードから[素材モード]へ切り替わります。

- 7 [朱肉]の使用したい色にマウスポインタを合わせクリックをします。



- 8 キャンバスの任意の場所にマウスポインタを合わせ、クリックをしてはんこを押します。



色鉛筆で絵を描いてみよう

- 1 [操作メニュー]-[お絵かき]を選択します。



[編集メニュー]が色鉛筆モードに切り替わります。

- 2 色鉛筆ケースから任意の色を選択します。



③ キャンバスにマウスポインタを合わせ、ドラッグをして絵を描きます。



POINT!

押したはんこが何に見えるか考えながら絵を描くと発想の力が身に付きます。
クレヨン・マジックを使用する場合は本書の19～20ページをご覧ください。



みんなの美術館

DaisyPicturePLUS KIDS



作品名

雨とかたつむり



作品名

かにさんのおさんぽ



作品名

こうえんのお花