

ぬり絵をしよう

～ 自分の色を見つけよう～

図工・生活 [1・2年生]
総合学習 [3年生]

色鉛筆や絵の具・クレヨン・マジックを使ってぬり絵を行うことができます。さらに、いろいろな難易度のぬり絵を素材として搭載しています。操作に慣れてきたら難易度を調整することで、楽しく授業を行うことができます。

素材数 10点

ぬり絵の一覧は 80 ページを
ご覧ください



■ 授業案

【難易度を変えてぬり絵をしてみよう】

素材によって使う色が増えるので、絵の具を使用すると便利です。色の三原色によって生まれる新しい色を学習することができます。難易度が上がると細かいぬり絵が増えるので、マウス操作の練習にもなります。

ぬり絵の素材を用意しよう

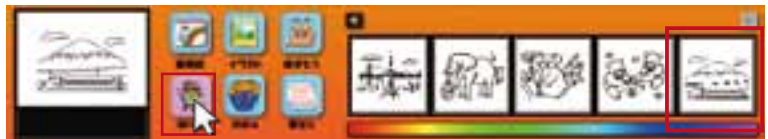
- ① [操作メニュー]-[絵を選ぶ] を選択します。



- ② [編集メニュー] が背景モードに切り替わりサムネイル表示されます。

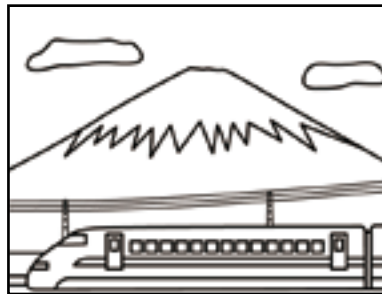


- ③ [編集メニュー] のカテゴリーから [ぬり絵] を選択します。



- ④ 任意のイラストをサムネイルから選択します。
ここでは [富士山] のぬり絵を選択します。

キャンバスに富士山と新幹線のイラストが表示されます。



色鉛筆で色を塗ってみよう

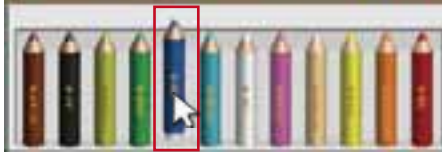
- ① [操作メニュー]-[お絵かき] を選択します。



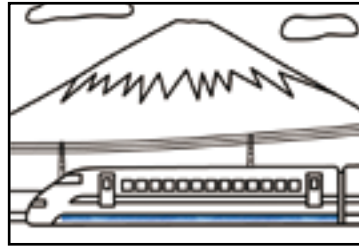
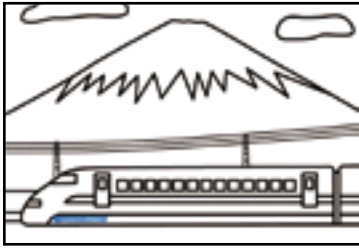
[編集メニュー] が色鉛筆モードに切り替わります。

ぬり絵をしよう

- 2 色鉛筆ケースから青色を選択します。



- 3 キャンバスの塗りたい部分にマウスポインタを合わせ、ドラッグをして色を塗ります。



細かい部分をきれいに塗る方法

ペンの先を細く設定することで、ぬり絵の端の部分をきれいに塗ることができます。



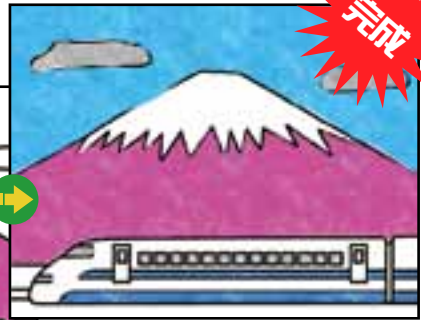
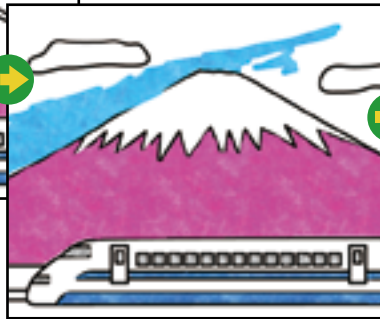
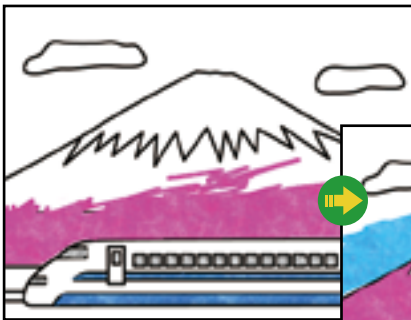
大

中

小



○月○日
(月)
日直



印刷をしよう

- 1 [操作メニュー]-[印刷] を選択します。



印刷選択ウインドウが表示されるので [絵を印刷] を選択します。

- 2 [印刷開始] を選択します。

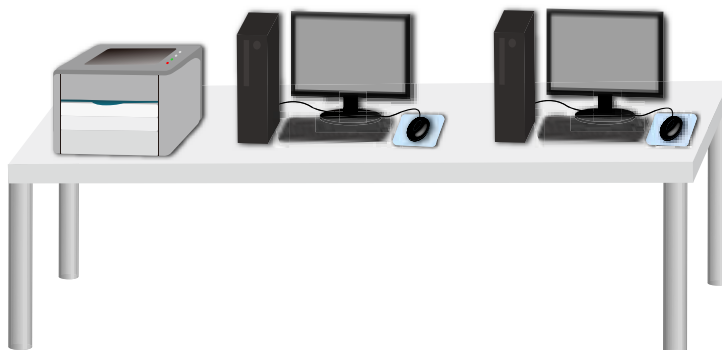


※ 横向きに印刷をする方法はプリンタのプロパティから設定できます。

- 3 下記のウインドウが表示されるので、[はい] を選択します。



ぬり絵の素材はそのまま印刷して、手塗のぬり絵として使うこともできます。



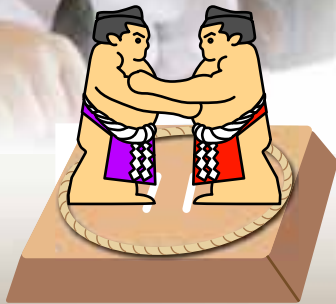
素材数 10 点

紙相撲の一覧は 80 ページを
ご覧ください

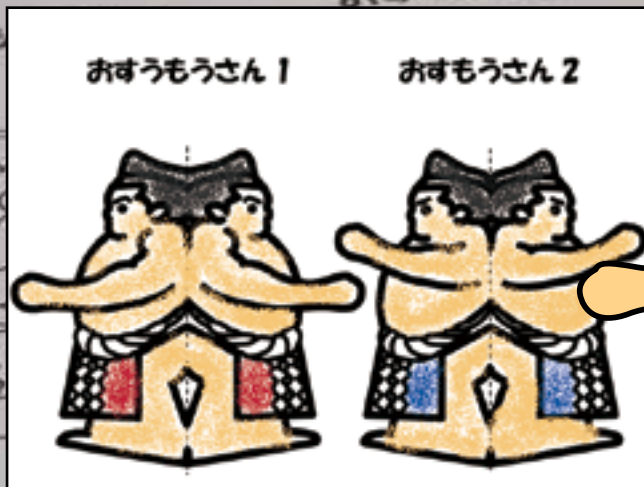
紙相撲を作ろう

～塗って、切って、勝負しよう～

図工・生活 [1・2 年生]
総合学習 [3 年生]



描画ツールで色を塗り、印刷後にはさみで切って折るだけで簡単に紙相撲が作れます。はさみを使用したり、折り込むことで指先や手の感覚を働かせることができます。



■ 授業案

【色を塗って工作をしよう】

線の細かい部分を塗ることでマウス操作の練習になり、はさみで切り取ることで指先の感覚を働かせることができます。折り込むときに、すぐに負けないような工夫を児童自身が見つけ出すことで楽しく造形遊びができます。

紙相撲の素材を用意しよう

- 1 [操作メニュー]-[絵を選ぶ]を選択します。



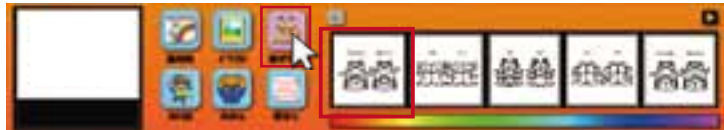
- 2 [編集メニュー]が背景モードに切り替わりサムネイル表示されます。



- 3 [編集メニュー]のカテゴリーから[紙ずもう]を選択します。

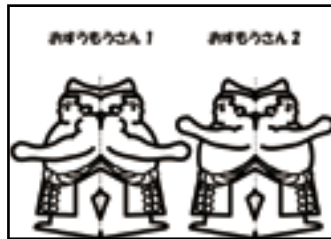


紙ずもう



- 4 任意のイラストをサムネイルから選択します。
ここでは[おすもうさん]を選択します。

キャンバスに2人のおすもうさんのイラストが表示されます。



クレヨンで色を塗ってみよう

- 1 [操作メニュー]-[お絵かき]を選択します。



[編集メニュー]が色鉛筆モードに切り替わります。

紙相撲を作ろう

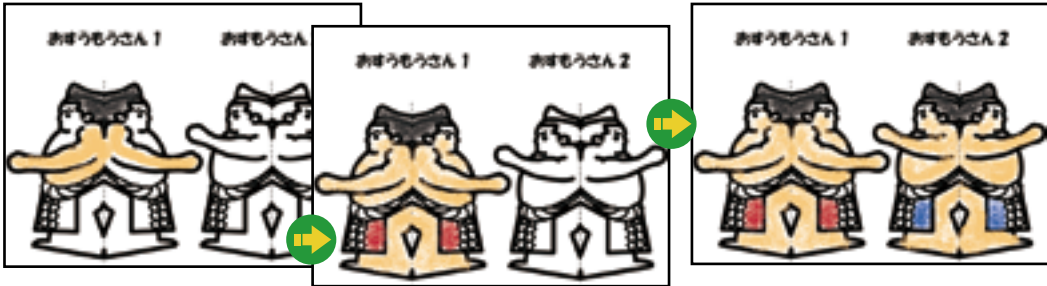
- ② 筆箱からクレヨンを選択します。



- ③ クレヨンケースから黄色を選択します。



- ④ キャンバスの塗りたい部分にマウスポインタを合わせ、ドラッグをして色を塗ります。



印刷をしよう

- ① [操作メニュー]-[印刷] を選択します。



印刷選択ウインドウが表示されるので [絵を印刷] を選択します。

- ② [印刷開始] を選択します。



- ③ 下記のウインドウが表示されるので、[はい] を選択します。





組み立ててみよう

印刷を行った紙相撲を組み立てる手順をご案内します。

準備する物

- ・はさみ
- ・ダンボール箱
(土俵に使用)



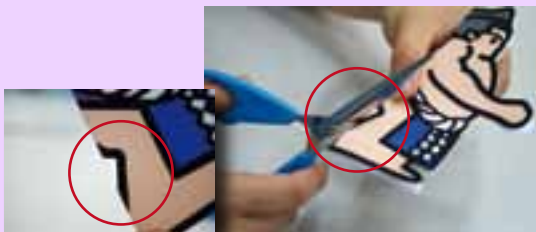
- 1** [おすもうさん 1] の外枠に沿ってはさみで切り取ります。



- 2** 切り取ったお相撲さんを点線に沿って半分に折ります。



- 3** 足の部分は半分に折ってから切ること、カッターを使わずに切ることができます。



- 5** [おすもうさん 2] も **1** ~ **3** と同様に切り取り、半分に折ります。



- 6** ダンボール箱またはお菓子の箱などを用意して、土俵を作ります。
マジックなどで土俵の線を描きます。



- 7** おすもうさんをセットします。
さあ！勝負！！



おめんを作ろう

素材数 10 点

おめんの一覧は 81 ページを
ご覧ください

～色で表情を変えてみよう～

図工・生活 [1・2 年生] 総合学習 [3 年生]

おめんのテンプレートに描画ツールで色を塗り、オリジナルのおめんを作ることができます。

簡単なペーパークラフトになっており、スタンダードなおめんから立体的なおめんまで幅広い種類のおめんを作ることができます。クラスのレクリエーションや発表会などの行事で活用することもできます。



■ 授業案

【おめんに表情をつけ自分が想像していた鬼を作ろう】

児童が持っている鬼のイメージをそのままおめんにします。線の上から色を塗ることもできるので、[牙の向き] や [目の大きさ] などを変えることができます。児童同士が交流し合うことでイメージの違いも見ることができます。

おめんの素材を用意しよう

- 1 [操作メニュー]-[絵を選ぶ]を選択します。



- 2 [編集メニュー]が背景モードに切り替わりサムネイル表示されます。



- 3 [編集メニュー]のカテゴリーから[おめん]を選択します。



- 4 任意のイラストをサムネイルから選択します。
ここでは[おに]のおめんを選択します。

キャンバスに鬼のイラストが表示されます。



絵の具で色を塗ってみよう

- 1 [操作メニュー]-[お絵かき]を選択します。



[編集メニュー]が色鉛筆モードに切り替わります。

おめんを作ろう

- 2 筆箱から絵の具を選択します。



- 3 パレットで混色を行い色を作ります。

※ 混色の操作方法は本書 11 ~ 12 ページをご覧ください。



- 4 キャンバスの塗りたい部分にマウスポインタを合わせ、ドラッグをして色を塗ります。



印刷をしよう

- 1 [操作メニュー]-[印刷]を選択します。

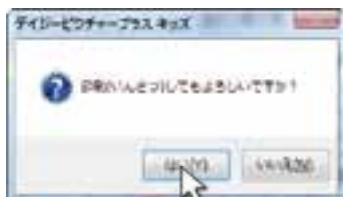


印刷選択ウィンドウが表示されるので [絵を印刷] を選択します。

- 2 [印刷開始] を選択します。



- 3 下記のウィンドウが表示されるので、[はい] を選択します。



組み立ててみよう

印刷を行ったおめんを組み立てる手順をご案内します。

準備する物

- ・はさみ
- ・のり
- ・輪ゴム 2個



- 1** [鬼]のおめんの外枠に沿って、本体・パーツをはさみで切り取ります。



- 2** 本体の下部の切り込み線を切り、のりしろにのりを付け貼り付けます。



- 3** ツノと牙を線に沿って谷折り・山折りにし、本体にのりで貼り付けます。



- 5** 両耳の部分に穴をあけます。
(※鉛筆や穴あけパンチを利用すると便利です。)



POINT!

耳の部分にセロテープは貼ると強度が上がり、輪ゴムを通したときに破れにくくなります。

- 6** 耳の穴をあけた部分に輪ゴムを通します。



- 7** 完成です！



絵手紙を作ろう

～2つの気持ちを絵に表そう～

国語 [4年生]・図工 [3・4年生]

絵の具独特な質感を生かして絵手紙を作成することができます。描いた絵に文字を添えることで、作品に対する思いや気持ちをさらに表現することができます。はがきサイズに印刷を行うと絵手紙ができあがります。



■ 授業案

【表し方を考えて、みんなで鑑賞しよう】

児童自身または先生方が1つテーマを決めて、児童が絵を描きます。前ページで習得した[絵の具]で混色やぼかしを行い質感を生かした絵を指導します。描き終わったら、児童同士で見せ合い第一印象や感想などを発表します。

🖋️ 白紙の素材を用意しよう

- 1 [操作メニュー]-[絵を選ぶ]を選択します。



※ 起動時は白紙が選択されているので、この操作は必要ありません。

- 2 [編集メニュー]のカテゴリから [画用紙] を選択しサムネイルから白紙画像を選択します。



キャンバスに白紙画像が表示されます。

🖋️ 色鉛筆で下絵を描いてみよう

- 1 [操作メニュー]-[お絵かき]を選択します。



[編集メニュー] が色鉛筆モードに切り替わります。

- 2 色鉛筆ケースから黒色を選択します。



絵手紙を作ろう

- ③ [太さ] から [小] を選択します。



- ④ キャンバスにマウスポインタを合わせ、ドラッグをして下絵の線を描きます。



絵の具で色を塗ってみよう

- ① [筆箱]-[絵の具] を選択します。



絵の具モードに切り替わります。

- ② パレットで任意の色を作ります。
ここでは、トマトの色を塗るので赤色を作ります。

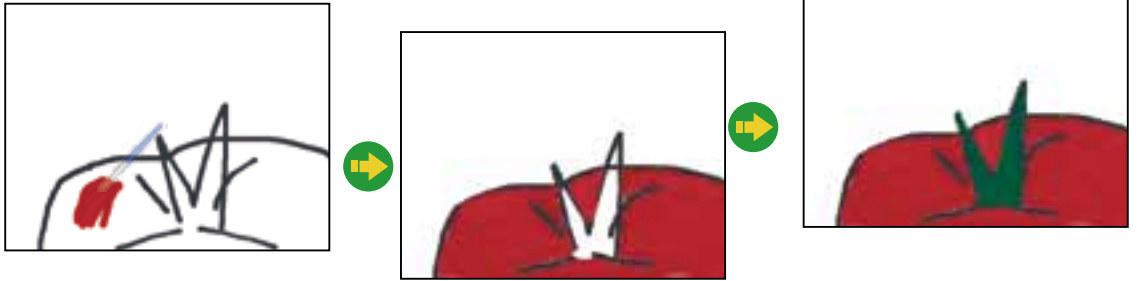
※ 混色の操作方法は本書の 11 ~ 12 ページ
をご覧ください。



- ③ [太さ]から[小]を選択します。



- ④ キャンバスにマウスポインタを合わせ、ドラッグをして色を塗ります。



細かい部分は細いペン先で少しずつ塗ると、きれいに仕上がります。



手書きの文字を書いてみよう

作品の表現力を広く補うための文字です。手書きの質感を生かすために文字入力機能ではなく、マウスで字を書きます。

- ① パレットから黒色を選択します。



ここでは、文字の色を黒色にするので黒色を選択しました。
任意の色があれば選択してください。

- ② キャンバスにマウスポインタを合わせ、ドラッグをして文字を書きます。



便箋で手紙を作ろう

～素直な気持ちを伝えよう～

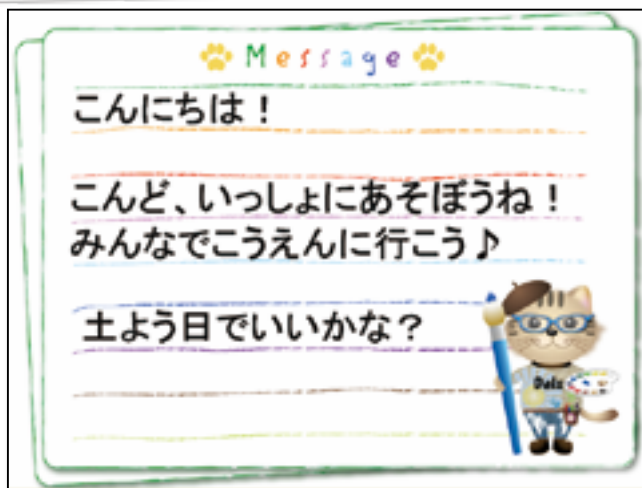
生活・道徳 [1・2年生]

国語・総合学習 [3・4年生]

素材数 10点

便箋の一覧は 81 ページを
ご覧ください

便箋・ポストカードのテンプレートを搭載しており、文字を入力するだけでポストカードが作成できます。プレゼントに添えるカードの作成や母の日・父の日などのメッセージカード作成することができ、児童が普段伝えられない気持ちを伝えるツールとして活用できます。



■ 授業案

【立場を考えて伝え合う力をつけよう】

児童自身が便箋を出す相手によって種類を変えたり、文字の色を調整することで相手の立場や思いを表現することができます。スタンプを活用することで補足の絵となり伝える力を高めることができます。

あいうABC 便箋の素材を用意しよう

- ① [操作メニュー]-[絵を選ぶ]を選択します。



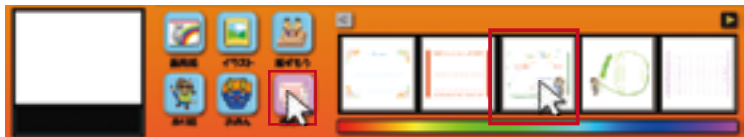
- ② [編集メニュー]が背景モードに切り替わりサムネイル表示されます。



- ③ [編集メニュー]の 카테고리から [便せん] を選択します。



便せん



- ④ 任意の便箋をサムネイルから選択します。

キャンバスにデイジーくんの便箋が表示されます。



あいうABC 文字を作ろう

- ① [操作メニュー]-[文字]を選択します。



- ② [編集メニュー]が文字モードに切り替わりサムネイル表示されます。



文字をキーボードで入力しよう

キーボード入力ができる学年が使用することができます。文字の入力はキーボードで行い、フォントや文字の色などはマウスを使用して設定を行います。

- 1 [文字入力わく]にカーソルが点滅していることを確認したら、キーボードで直接文字を入力します。



文字をソフトキーボードで入力しよう

- 1 [ソフトキーボード]を選択します。



[ソフトキーボード] ウィンドウへ切り替わります。

- 2 任意の文字にマウスポインタを合わせクリックを行い文字を入力します。



ボタン解説

ひらがな

ソフトキーボードが[ひらがな]に切り替わります。

カタカナ

ソフトキーボードが[カタカナ]に切り替わります。

いちばん
一字消す

一番最後に入力した文字を一字消します。

ソフトキーボードを終わる

ソフトキーボードを終了して文字ウインドウへ戻ります。



ひらがな入力

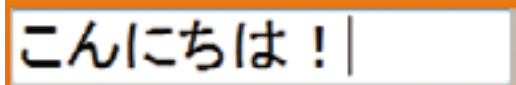


カタカナ入力



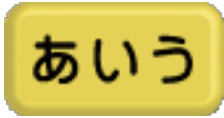
便箋で手紙を作ろう

- ③ [ソフトキーボードを終わる]を選択します。



ソフトキーボードのウインドウが終了して編集メニューの[文字入力わく]に入力した文字が反映されます。

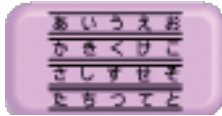
文字のフォントを変えよう



MSP ゴシック体のフォント MSP 明朝体のフォント

- ① [ゴシック]を選択します。
※ 初期状態は[ゴシック]が選択されています。

文字の向きを変えよう



横向き



縦向き

- ① [横向き]を選択します。
※ 初期状態は[横向き]が選択されています。

文字の大きさを変えよう



- ① 任意の大きさを選択します。
※ 初期状態は真ん中が選択されています。

あいうABC 文字の色を変えよう



カラーパレット

文字の色を選択することができます。
任意の色にマウスポインタを合わせ、クリックすることで文字に色を付けることができます。

- 1 [黒色]を選択します。
※ 初期状態は [黒色] が選択されています。

あいうABC キャンバスに文字を反映しよう

- 1 マウスポインタをキャンバスの任意の場所へ合わせます。



作成した文字が半透明になってカーソルに表示されます。

- 2 クリックをするとキャンバスへ文字が反映されます。



スタンプで町の地図を作ろう

～自分たちの住んでいる町を見直そう～

社会 [3年生]・生活 [2年生]

地図の背景素材とスタンプ・コロコロスタンプを使って町の地図を作ることができます。児童が住んでいる街並みを再現できるので、「町探検」のまとめなどに活用することができます。



■ 授業案

【新しい町を想像してみよう】

児童が思い描いている町をスタンプ・コロコロスタンプで作ることができます。住みやすさや自然・地域の特徴をポイントにして児童の想像力・表現力と地域との関わり・生活環境について学ぶことができます。

地図の素材を準備しよう

- 1 [操作メニュー]-[絵を選ぶ]を選択します。



- 2 [編集メニュー]の 카테고리から [画用紙] を選択しサムネイルから黄緑色の紙画像を選択します。



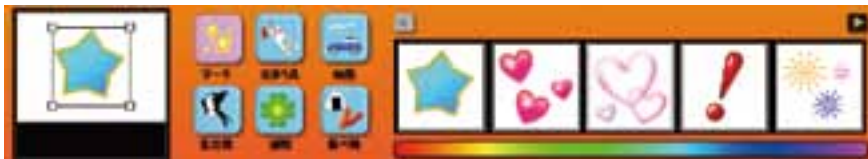
キャンバスに黄緑色の画用紙が表示されます。

コロコロスタンプで線路と道路を作ろう

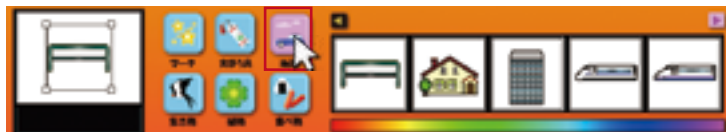
- 1 [操作メニュー]-[コロコロスタンプ]を選択します。



- 2 [編集メニュー]がコロコロスタンプモードに切り替わります。



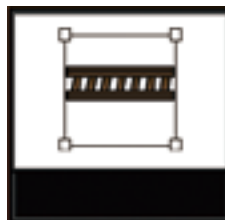
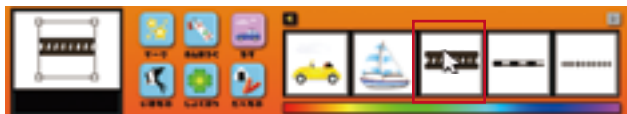
- 3 [編集メニュー]の 카테고리から [地図] を選択します。



サムネイルがいろいろな地図の種類に切り替わります。

スタンプで町の地図を作ろう

- 4 任意のコロコロスタンプをサムネイルから選択します。
ここでは [線路] を選択します。



プレビューに選択したコロコロスタンプの素材が表示されます。

コロコロスタンプを押してみよう

- 1 マウスポインタを地図の任意の場所へ合わせます。



- 2 ドラッグをします。



POINT!

コロコロスタンプは、1 クリックすることで最初の 1 コマだけを
押すことが可能です。



町のスタンプを選択しよう

- 1 [操作メニュー]-[スタンプ] を選択します。



- ② [編集メニュー] がスタンプモードに切り替わりサムネイル表示されます。



- ③ [編集メニュー] のカテゴリーから [地図] を選択します。



地図



サムネイルが地図の種類に切り替わります。

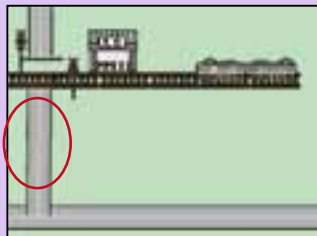
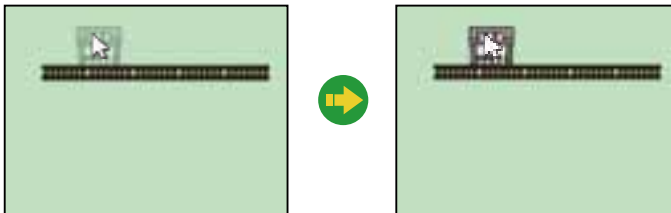
- ④ 任意のスタンプをサムネイルから選択します。
ここでは [駅] を選択します。



プレビューに選択したスタンプ素材が表示されます。

スタンプを押そう

- ① スタンプ素材を選択した状態でキャンバスにマウスポインタを合わせクリックをします。



スタンプを回転して縦向きにすることで縦の道路を押すことができます。



スタンプの大きさを拡大縮小することで道路の大きさに合わせてスタンプを押すことができます。



POINT!

スタンプの詳しい操作方法は 25 ~ 27 ページをご覧ください。