

絵の具で混色をしよう

～ 色の三原色を絵の具で確かめよう ～



図工 [1～4年生]

生活 [1・2年生] 総合学習 [3・4年生]

絵の具の基本的な使い方や色の混ぜ方を学習することができます。赤色・青色・黄色をベースに2色ずつ混ぜて混色を行うことで色の三原色を学習することができます。

絵を描く場合は、絵の具独特の質感やぼかしの効果を出すことができるので、表現力を育むことができます。



■ 授業案

【色の三原色からできる色を見てみよう】

最初は薄い色をパレットに置き2色目を混ぜます。薄い色をベースにすることで絵の具に大きな変化が生まれ楽しみながら学習することができ、組み合わせを変えることで、色を作り出す喜びを感じることができます。

白紙のキャンバスを準備しよう

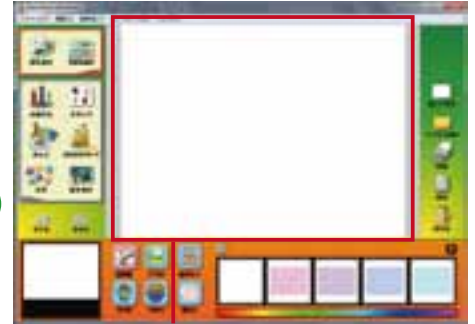
- 1 [操作メニュー]-[絵を選ぶ]を選択します。



- 2 [編集メニュー]のカテゴリから[画用紙]を選択しサムネイルから白紙画像を選択します。



※ 起動時は白紙が選択されているので、この操作は必要ありません。



キャンバスに白紙画像が表示されます。

絵の具の色を混ぜてみよう

- 1 [操作メニュー]-[お絵かき]を選択します。



- 2 [編集メニュー]が色鉛筆モードに切り替わります。

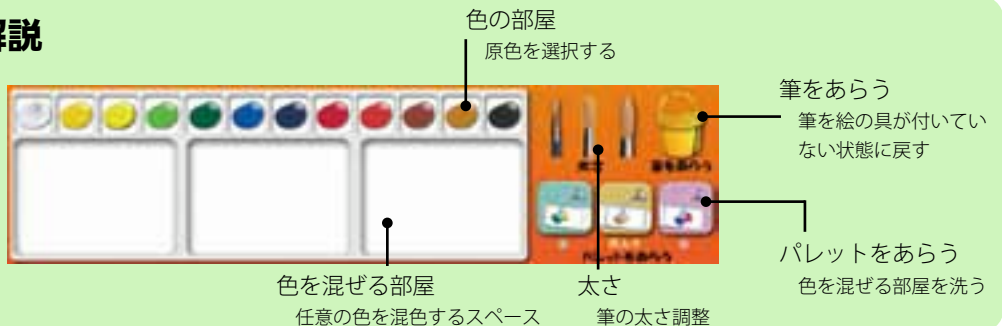


- 3 [筆箱]-[絵の具]を選択します。



絵の具モードに切り替わります。

名称解説



絵の具で混色をしよう

- ④ [色の部屋] から任意の色を選択します。



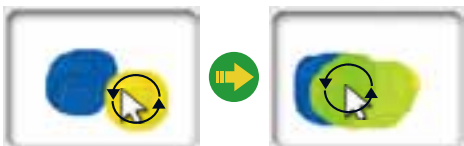
- ⑤ [色を混ぜる部屋] にマウスポインタを合わせ、ドラッグをして選択した絵の具を伸ばします。



- ⑥ 混色する2色目の色を [色の部屋] から選択します。



- ⑦ [色を混ぜる部屋] の ⑤ で伸ばした絵の具の上に重ねて塗ります。



重ねて塗ると2色が混色します。

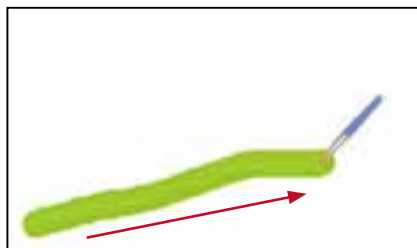
混色した色で絵を描こう

- ① パレットの任意の色にマウスポインタを合わせてクリックします。



※ この作業は混色したときに別の色を選択するときに行います。
(別の色を選択する場合は [筆をあらう] を選択します。)

- ② キャンバスにマウスポインタを合わせドラッグをすると、キャンバスに絵を描くことができます。



Lesson.1

Daisy Picture PLUS KIDS

絵の具

混色した色で虹を描いてみよう

- ① [色の部屋]から赤色を選択し、[色を混ぜる部屋]でドラッグをします。



- ② [色の部屋]から混色する2色目の色を選択します。ここでは黄色を選択します。

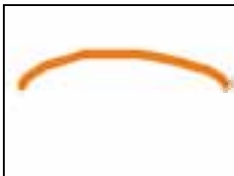


- ③ [色を混ぜる部屋]の①で伸ばした絵の具の上に重ねて塗ります。



重ねて混ぜると2色が混色します。

- ④ キャンバスにマウスポインタを合わせ、ドラッグを行い虹の線を描きます。



- ①～④の手順で他の色を組み合わせると虹を作ってみよう。

次の練習問題をやってみよう。

- | | |
|-----------|-----------|
| ① 赤色 + 白色 | ④ 白色 + 青色 |
| ② 赤色 + 青色 | ⑤ 緑色 + 黒色 |
| ③ 青色 + 黄色 | ⑥ 茶色 + 白色 |

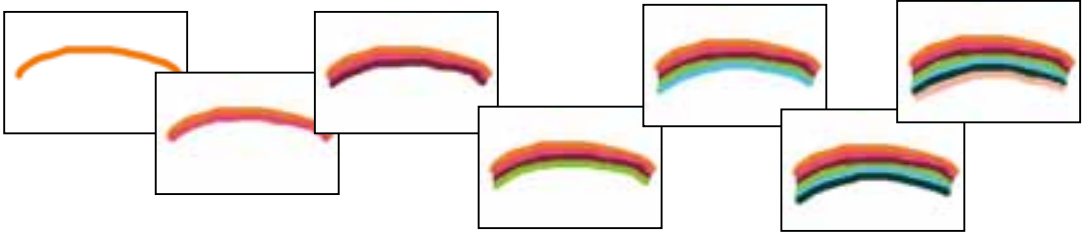
答えのイラストは次のページへ

○月○日
(月)日
直



絵の具を混色をしよう

5 パレットで混色した色で虹の線を増やして体裁を整えます。



ANSWER!

- ① 桃色 ② 紫色 ③ 緑色
④ 水色 ⑤ 深緑色 ⑥ たまご色

左のイラストが答えだよ！
※ 絵の具の描画範囲によって
は色が異なります。



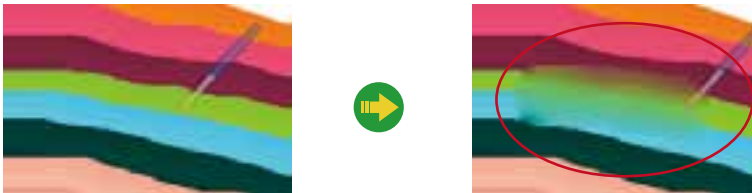
色の継ぎ目にぼかしの効果をかけよう

1 [操作メニュー]-[筆をあらう]を選択します。



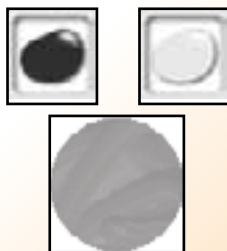
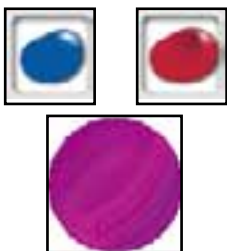
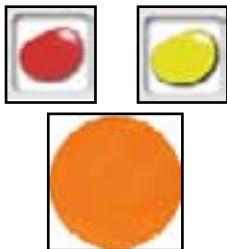
※ 洗った筆で描画部分をぼかす効果が適用されます。

2 ぼかしの効果をかけたい部分にマウスポインタを合わせドラッグをします。



継ぎ目にぼかしが掛かり、虹が遠くに現れているように見えます。

混色の一例



※ 使用する絵の具の描画範囲によって、若干混色結果が異なります。

いろいろな道具を使って絵を描こう

～絵を描く道具の違いを確かめよう～

図工・総合学習 [1年生～4年生]

生活 [1・2年生]

色鉛筆・クレヨン・マジックを使って絵を描くことができます。それぞれのペンが独特の質感を持っているので、児童らしい元気いっぱいの絵から繊細な絵まで個性豊かな作品を作ることができます。



■ 授業案

【道具を楽しみながら使おう】

児童の発想や構想の力を広げるために、使う用具（例えば好きな色の画用紙、色鉛筆・クレヨン）だけを先に指導します。あえてテーマを決めないで自由に絵を描かせることで、児童が夢中で自分の構想を形にすることができます。

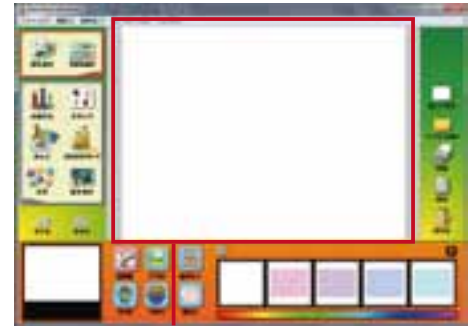
白紙のキャンバスを準備しよう

- 1 [操作メニュー]-[絵を選ぶ]を選択します。



※ 起動時は白紙が選択されているので、この操作は必要ありません。

- 2 [編集メニュー]のカテゴリーから [画用紙] を選択しサムネイルから白紙画像を選択します。



キャンバスに白紙画像が表示されます。

色鉛筆で絵を描いてみよう

- 1 [操作メニュー]-[お絵かき]を選択します。



[編集メニュー] が色鉛筆モードに切り替わります。

名称解説

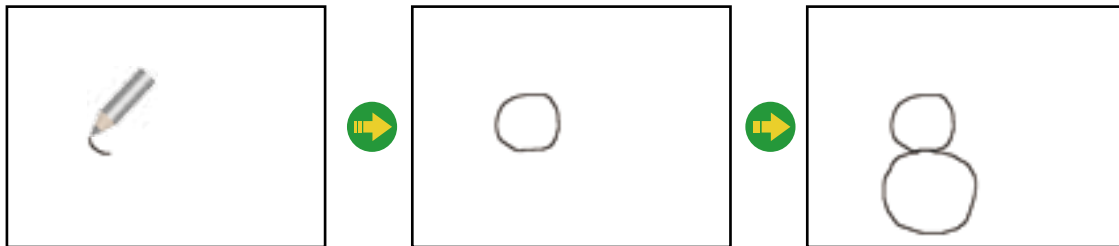


- 2 色鉛筆ケースから黒色を選択します。



いろいろな道具を使って絵を描こう

- ③ キャンバスにマウスポインタを合わせ、ドラッグをして絵を描きます。



大小2つの円を描きます。

- ④ [太さ]から[小]を選択します。



顔を描きます。



バケツの帽子や手袋などを描いて雪だるまの完成です。

描いた絵を消してみよう

絵を描いている途中にはみ出して失敗した場合や、もう一度最初からやり直す場合などに使用します。

- ① [筆箱]-[消しゴム]を選択します。



- ② 任意の消しゴムの種類を選択します。

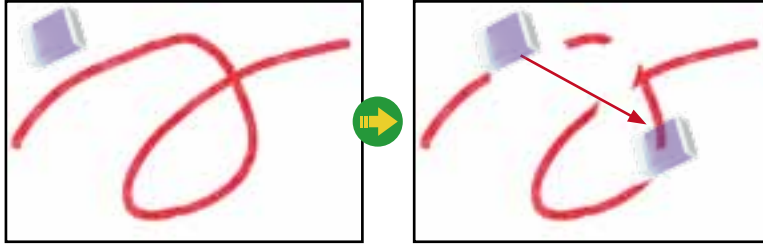
名称解説



消しゴムケース
ケースから消しゴムの種類・大きさを選択する

全部消す
キャンバスの背景画像以外をすべて消す

- ③ 消したい部分にマウスポインタを合わせ、ドラッグをして消します。



ドラッグした部分が消えます。

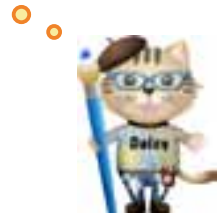
POINT!

[全部消す]について

選択すると、キャンバスに描いた絵をすべて消すことができます。

※背景画像は消えずに残ります。

白紙画像にするときは[絵を選ぶ]から白紙の背景画像を選択してください。



クレヨンで絵を描いてみよう

- ① [筆箱]-[クレヨン]を選択します。



[編集メニュー]がクレヨンモードに切り替わります。

- ② クレヨンケースから白を選択します。



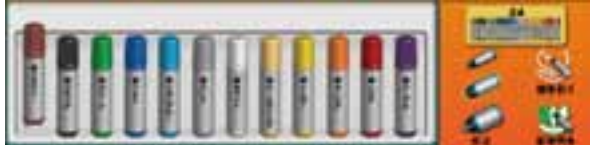
- ③ キャンバスにマウスポインタを合わせ、ドラッグして色を塗ります。



雪山とゲレンデを描きます。

マジックで絵を描いてみよう

① [筆箱]-[マジック]を選択します。



[編集メニュー]がマジックモードに切り替わります。

② [色数切替]を選択します。



12色マジック



24色マジック

12色のマジックが24色マジックに切り替わります。

POINT!

色数切替について

切替は、色鉛筆・クレヨン・マジックで行うことができます。
色の種類は各描画ツール独自の色を持っています。



③ マジックケースからネイビー色を選択します。



④ キャンバスにマウスポインタを合わせ、ドラッグをして絵を描きます。



夜空の色を塗ります。



形を作ってみよう

- ① マジックケースから使用する任意の色を選択します。
[形を作る]を選択します。



- ② 編集メニューが切り替わり、領域選択メニューが表示されます。



- ③ 領域選択から [月] の型を選択します。



- ④ キャンバスにマウスポインタを合わせドラッグをします。



ドラッグをすると、選択した型が灰色の点線で表示されます。

ドラッグしているマウスの指を離すと選択した型の中が塗りつぶされます。

応用問題：線を引く

- ① [編集メニュー]-[形を作る]を選択する。
- ② 領域選択から [ツリー] の型を選択します。
- ③ キャンバスにマウスのカーソルを合わせドラッグをします。

基本的な操作は上記①～④と同じです。

〇月〇日
(月) 日 直



いろいろな道具を使って絵を描こう

- ① [編集メニュー]-[線を引く]を選択します。



- ② 編集メニューが切り替わり、領域選択メニューが表示されます。



- ③ 領域選択から[お魚]の型を選択します。



- ④ キャンバスにマウスポインタを合わせドラッグをします。



ドラッグをすると、選択した型が黒色の線で表示されます。

ドラッグしているマウスの指を離すと点線に沿って描画されます。

色鉛筆

色鉛筆は細い線を描くことに適しています。絵の下書きや細かい作業を行いやすく、作品の精度を上げることができます。

クレヨン

クレヨンは質感を重視しており、色の重ね合わせやドラッグの回数・速度によって濃さも変わります。

マジック

マジックは滑らかできれいな線を描くことができます。[線を引く]や[形を作る]操作に適しています。



保存をしよう

- ① [操作メニュー]-[保存] を選択します。

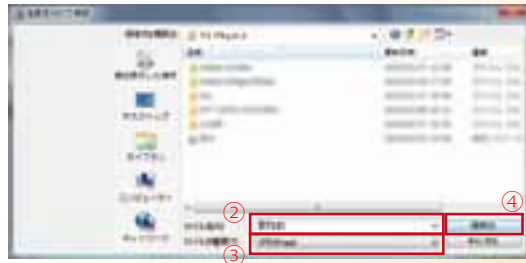


[名前を付けて保存] ウィンドウが開きます。

- ② [ファイル名] に任意のファイル名を入力します。

- ③ ファイルの種類は [*jpg] を選択します。

- ④ [保存] を選択します。



みんなの美術館

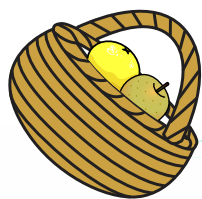
DaisyPicturePLUS KIDS

作品名
うちゅうりょう

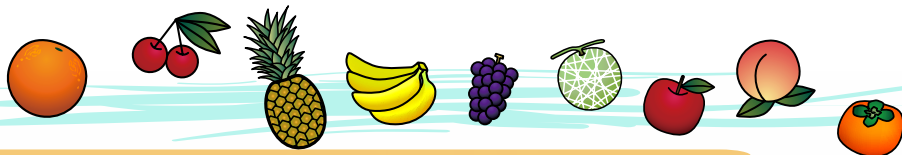
作品名
水ぞくかんにいったよ

作品名
ぼくのおとうさん

背景イラストに スタンプを押そう



～好きな背景とスタンプで絵を作ろう～



理科・総合学習 [3・4年生] 図工 [1・2年生]

背景イラストにさまざまなスタンプを押して、1つの作品を作成することができます。

作品を児童同士で見せ合うことでコミュニケーションが生まれ、楽しみながら造形遊びをすることができます。



■ 授業案

【環境と生き物の暮らし】

春夏秋冬の背景素材に合わせて季節ごとの植物や昆虫のスタンプを押します。

観察の結果を基に、植物や昆虫が背景画像(草原や雑木林など)の環境と関わって生きていることを学習します。

背景のイラストを準備しよう

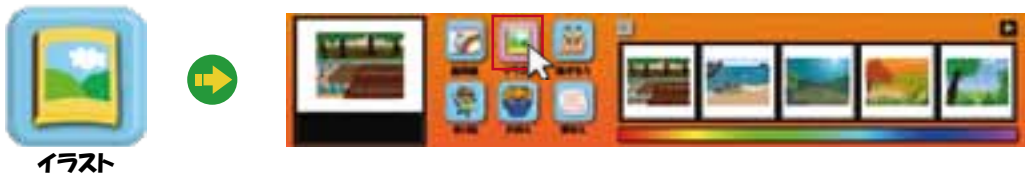
- ① [操作メニュー]-[絵を選ぶ]を選択します。



- ② [編集メニュー]が背景モードに切り替わりサムネイル表示されます。



- ③ [編集メニュー]の 카테고리から [イラスト] を選択します。



- ④ 任意のイラストをサムネイルから選択します。
ここでは [花壇] を選択します。

キャンバスに花壇のイラストが表示されます。



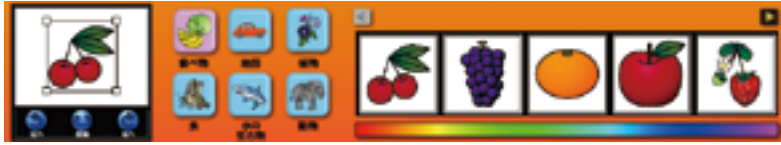
スタンプを選ぼう

- ① [操作メニュー]-[スタンプ]を選択します。



背景イラストにスタンプを押そう

- 2 [編集メニュー] がスタンプモードに切り替わります。

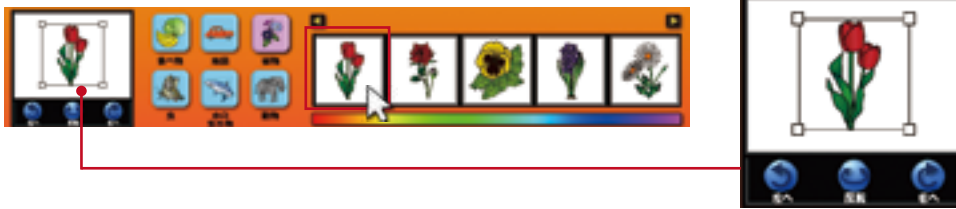


- 3 [編集メニュー] のカテゴリーから [植物] を選択します。



サムネイルがお花の種類に切り替わります。

- 4 任意のスタンプをサムネイルから選択します。
ここでは [チューリップ] を選択します。



プレビューに選択したスタンプ素材が表示されます。

POINT!

サムネイルのスクロールについて

下記のバーにマウスポインタを合わせると、サムネイルが自動的にスライドして動きます。使用したい素材が表示されたらバーからマウスポインタを外すとスライドが止まります。

※ サムネイルバーは [絵を選ぶ] [スタンプ] [はんこ] [コロコロスタンプ] に共通しています。



スタンプを押そう

- 1 スタンプ素材を選択した状態でキャンバスにマウスポインタを合わせクリックをします。



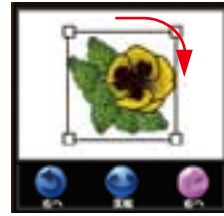
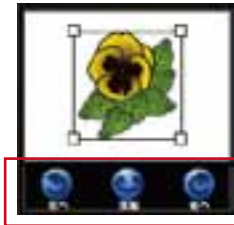


スタンプ素材の向きを変えよう

- サムネイルから任意の素材を選択します。
※ここではパンジーの素材を使用します。



- プレビューの下の [右へ] を選択します。



プレビューの素材が右へ 90° 回転します。

※ [左へ] [反転] も操作は共通です。

POINT!

[右へ] を再度選択すると、さらに右へ 90° 回転します。

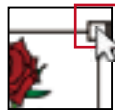


スタンプ素材の大きさを変えよう

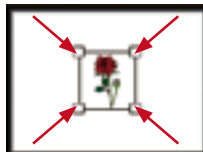
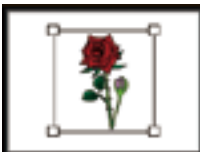
- サムネイルから任意の素材を選択します。
※ここではバラの素材を使用します。



- プレビューに表示されている四隅の [□] のいずれかにマウスポインタを合わせます。



- 素材の内側にドラッグをします。



POINT!

素材の内側に向かってドラッグをすると小さくなり、外側に向かってドラッグをすると大きくなります。

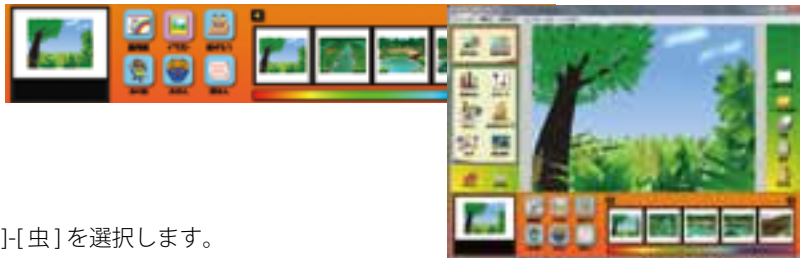


Lesson.2

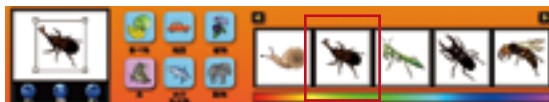
Daisy Picture PLUS KIDS

スタンプ スタンプで野原に春の仲間を呼ぼう

- ① [操作メニュー]-[絵を選ぶ]から[春の草原]を選択します。



- ② [操作メニュー]-[スタンプ]-[虫]を選択します。



サムネイルから任意のスタンプ素材を選択します。

- ③ スタンプ素材を選択し、回転の[右へ]をクリックします。
そして、キャンバスにマウスポインタを合わせクリックをします。

キャンバスにマウスポインタを合わせると、カーソルの先に半透明の素材が表示されます。



背景の奥に配置する素材から押すと、仕上がりがきれいになります。



スタンプ素材は反転をすると印象が変わり個性が出てきます。



大きさを变えることで遠近感が生まれます。



空を飛ぶ昆虫はどれかな？

トンボやハチなど空を飛ぶ昆虫を押します。
素材を反転したり、大きさを変えることで動きが変わり
作品に表情が加わります。



木に実る果物は何かな？

スタンプのカテゴリーから木に実る果物素材を選んで押
します。例、りんご、オレンジなど。



春に咲く花は何かな？

スタンプのカテゴリーから植物を選択して、春に咲く花
を押します。花に昆虫を止まらせると季節感をさらに表
現することができます。



スケッチブックに 模様を作ろう



～ マークの特徴を生かして自分だけの
模様を作ってみよう～

図工・生活 [1・2年生] 総合学習 [3・4年生]

形やマークを並べ、いろいろな模様を作ることができます。素材も100種類搭載しており、大きさや組み合わせを変えることで様々なパターンの模様を作成することができます。



■ 授業案

【マークをつなげてデザイナーになろう】

好きな素材を渦巻き状に並べて模様を作ります。ドラッグ操作だけで描けるのでじっくりと構想を練ることができます。印刷後に洋服や家などの形に切り抜いて児童がデザイナー気分になることができます。

白紙のキャンバスを準備しよう

- 1 [操作メニュー]-[絵を選ぶ]を選択します。



- 2 [編集メニュー]のカテゴリーから [画用紙] を選択しサムネイルから白紙画像を選択します。



※ 起動時は白紙が選択されているので、この操作は必要ありません。



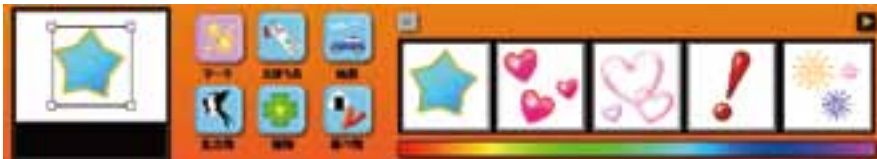
キャンバスに白紙画像が表示されます。

コロコロスタンプを選ぼう

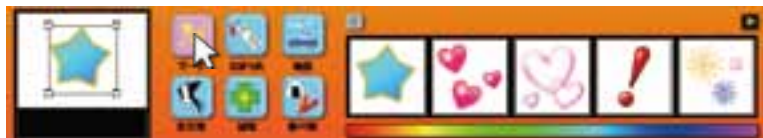
- 1 [操作メニュー]-[コロコロスタンプ]を選択します。



- 2 [編集メニュー]がコロコロスタンプモードに切り替わります。



- 3 [編集メニュー]のカテゴリーから [マーク] を選択します。

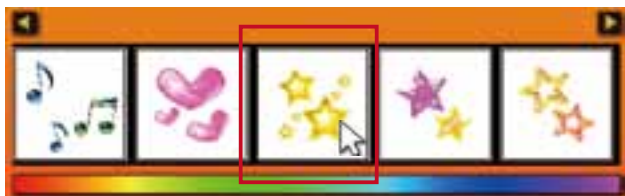


サムネイルがいろいろなマークの種類に切り替わります。

初期設定は [マーク] が選択されているので 3 の操作は不要な場合があります。

スケッチブックに模様を作ろう

- 4 任意のコロコロスタンプをサムネイルから選択します。
ここでは [星] を選択します。



プレビューに選択したコロコロスタンプの素材が表示されます。

POINT!

サムネイルのスクロールについて

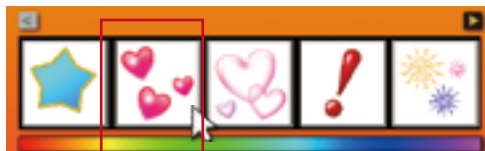
下記のバーにマウスポインタを合わせると、サムネイルが自動的にスライドして動きます。使用したい素材が表示されたらバーからマウスポインタを外すとスライドが止まります。

※ サムネイルバーは [絵を選ぶ][スタンプ][はんこ][コロコロスタンプ] に共通しています。

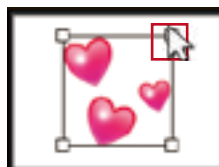


コロコロスタンプの素材の大きさを変えよう

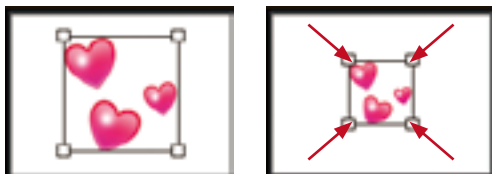
- 1 サムネイルから任意の素材を選択します。
※ ここではハートの素材を使用します。



- 2 プレビューに表示されている四隅の [□] のいずれかにマウスポインタを合わせます。



- 3 素材の内側にドラッグをします。



POINT!

素材の内側に向かってドラッグをすると小さくなり、外側に向かってドラッグをすると大きくなります。



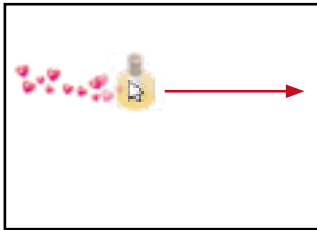


コロコロスタンプを押してみよう

- 1 マウスポインタをキャンバスの任意の場所へ合わせます。



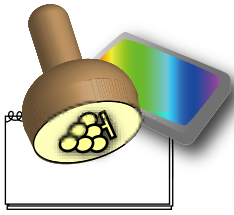
- 2 ドラッグをします。



POINT!

コロコロスタンプは、1クリックすることで最初の1コマだけを
押すことが可能です。





はんこを押して 絵を描こう

～身近な道具で絵を描いてみよう～

図工 [1・2年生] 総合学習 [3・4年生]

身の回りにある道具に絵の具を付けてはんこにすることができます。絵の具の混ぜ具合によってさまざまな表現をすることができ、押したはんこで描画ツールを組み合わせることで授業をさらに展開することができます。



3・4年生の作品



1・2年生の作品

■ 授業案

【あの道具をはんこにしたら何になるんだろう？】

日用品には絵の具は付けられません。それをはんこにすることで、児童の想像力が非常に膨らみます。あらかじめ、押したはんこを用意し児童に見せクイズ形式で出題すると、児童の想像力や発想力はさらに発達することが期待されます。

白紙のキャンバスを準備しよう

- 1 [操作メニュー]-[絵を選ぶ]を選択します。



- 2 [編集メニュー]のカテゴリから [画用紙] を選択しサムネイルから白紙画像を選択します。



※ 起動時は白紙が選択されているので、この操作は必要ありません。



キャンバスに白紙画像が表示されます。

はんこを選ぼう

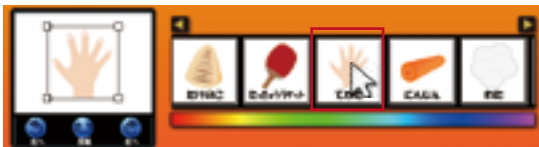
- 1 [操作メニュー]-[はんこ]を選択します。



- 2 [編集メニュー] が素材モードに切り替わります。



- 3 任意のはんこの素材をサムネイルから選択します。ここでは [手形] を選択します。



プレビューに選択したはんこの素材が表示されます。

名称解説

【素材モード】

プレビュー

選択した素材を表示する。ドラッグをすることで拡縮を行う

戻る

サムネイルを5コマ戻す

進む

サムネイルを5コマ進める

サムネイル

本来の素材画像を縮小した画像

朱肉

選択した素材に絵の具を付けるスペース。クリックをすることで素材に絵の具が付く

サムネイルバー

バーにマウスポインタを合わせることで、サムネイルが自動的にスライドする

色を作る

絵の具モードへ切り替わる

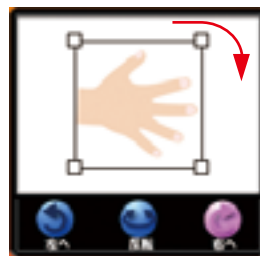


はんこ素材の向きを変えよう

- 1 サムネイルから任意の素材を選択します。



- 2 プレビューの下の [右へ] を選択します。



プレビューの素材が右へ 90° 回転します。

※ [左へ][反転] も操作は共通です。

POINT!

[右へ] を再度選択すると、さらに右へ 90° 回転します。



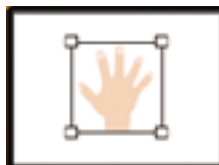


はんこ素材の大きさを変えよう

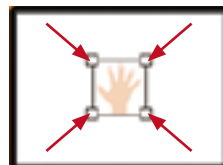
- 1 サムネイルから任意の素材を選択します。



- 2 プレビューに表示されている四隅の [□] のいずれかにマウスポインタを合わせます。



- 3 素材の内側にドラッグをします。



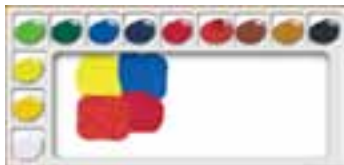
絵の具で朱肉を作ろう

- 1 [色を作る] を選択します。



[編集メニュー] が素材モードから [絵の具モード] へ切り替わります。

- 2 [パレット] で色を作ります。
操作方法は本書 11 ~ 12 ページをご覧ください。



POINT!

混色するときには、完全に混ぜないでグラデーション掛かった方が、はんこを押したときにきれいに押せます。



名称解説

【絵の具モード】

色を混ぜる部屋
絵の具を混ぜる
スペース

色の部屋
絵の具の原色を選択する

パレットをあらう
[色を混ぜる部屋] を初
期状態 (色が付いてい
ない状態) にする

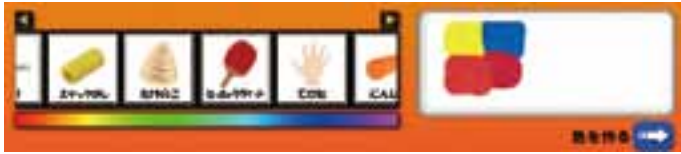


まぜるふでの太さ
絵の具の混色を行う筆の太さを選
択する

はんこをおす
素材モードに切り替わる

はんこを押して絵を描こう

- ③ [はんこをおす] を選択します。



[編集メニュー] が絵の具モードから [素材モード] へ切り替わります。

はんこを押してみよう

- ① [朱肉] の使用したい色にマウスポインタを合わせクリックをします。



マウスポインタを [朱肉] に合わせると、カーソルに半透明の素材が表示されます。

POINT!

朱肉に半透明の素材が乗った部分の色が、はんこに付きます。



この部分の絵の具がはんこに付きます。



- ② キャンバスの任意の場所にマウスポインタを合わせます。



キャンバスにマウスポインタを合わせるとカーソルに半透明の素材が表示されます。

- ③ クリックをすると、素材に付けた絵の具がキャンバスに押されます。



POINT!

押す回数によって絵の具の濃さが増えます。また押せる回数に制限があり、素材によって回数が異なります。



Lesson.3

Daisy Picture PLUS KIDS

はんこ

日用品で絵を描いてみよう

 白紙のキャンバスを準備しよう

- 1 [操作メニュー]-[絵を選ぶ]を選択します。



- 2 [編集メニュー]に背景素材がサムネイル表示されます。カテゴリーから[画用紙]を選択し、サムネイルから白紙画像を選択します。



※ 起動時は白紙が選択されているので、この操作は必要ありません。



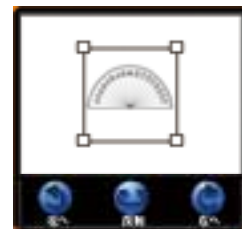
キャンバスに白紙画像が表示されます。

 素材を選んではんこを押そう

- 1 [操作メニュー]-[はんこ]を選択します。



- 2 任意のはんこの素材をサムネイルから選択します。ここでは[分度器]を選択します。



はんこを押して絵を描こう

- 4 [色を作る]を選択します。



[編集メニュー]が素材モードから[絵の具モード]へ切り替わります。

- 5 [パレット]で色を作ります。
操作方法は本書 10 ページの [絵の具で混色をしよう] をご覧ください。



- 6 [はんこをおす]を選択します。



[編集メニュー]が絵の具モードから[素材モード]へ切り替わります。

- 7 [朱肉]の使用したい色にマウスポインタを合わせクリックをします。



- 8 キャンバスの任意の場所にマウスポインタを合わせ、クリックをしてはんこを押します。



色鉛筆で絵を描いてみよう

- 1 [操作メニュー]-[お絵かき]を選択します。



[編集メニュー]が色鉛筆モードに切り替わります。

- 2 色鉛筆ケースから任意の色を選択します。



③ キャンバスにマウスポインタを合わせ、ドラッグをして絵を描きます。



POINT!

押したはんこが何に見えるか考えながら絵を描くと発想の力が身に付きます。
クレヨン・マジックを使用する場合は本書の19～20ページをご覧ください。



みんなの美術館

DaisyPicturePLUS KIDS



作品名

雨とかたつむり



作品名

かにさんのおさんぽ



作品名

こうえんのお花